

СБОРНИК ИНСТРУМЕНТОВ ДЛЯ ПОВЫШЕНИЯ МОТИВАЦИИ УЧАЩИХСЯ

Привествуем вас в нашем сборнике, который создавался на протяжении Форума Классных Руководителей 2024. Педагоги делились своими уникальными методами повышения мотивации учащихся, а мы вносили их сюда. Уверены, что каждый учитель найдёт для себя новый инструмент, который сможет применить в процесс обучения!

Приятного просмотра!
#ДвижениеПервых

Игровые форматы

рейтинг

введите рейтинг учеников
на основе их успехов и активности



баллы

выдавайте за успехи учеников
баллы, которые можно обменивать
на призы или привилегии



награды

придумайте систему наград
для отличившихся успехами учеников



Вызовы

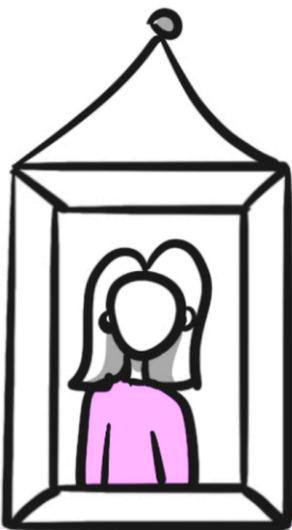
создайте вызовы с конкретными задачами, которые учащиеся должны выполнить за определенный срок



выполните эту задачу за месяц и получите приз!



Клубы по интересам



звезда спорта



победитель



лидер в науке

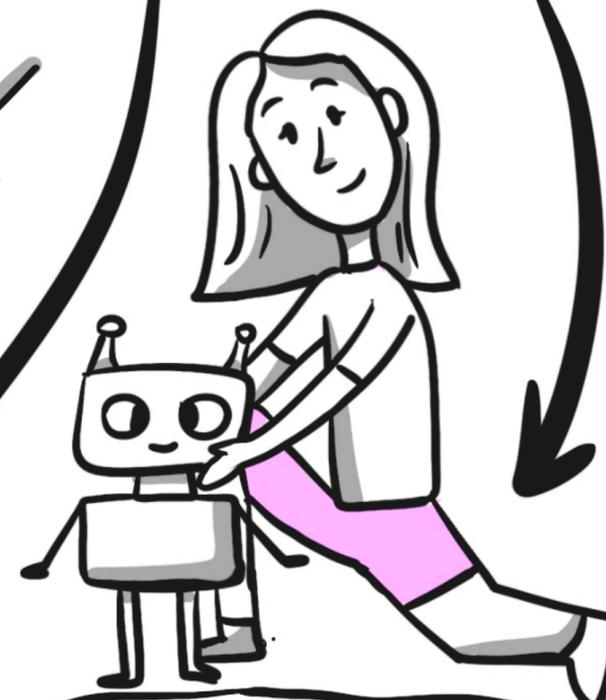
публикуйте результаты и достижения учеников, чтобы создать дух соревнования

Доски почетов

художественный клуб



читательский клуб



клуб робототехника

Командные соревнования

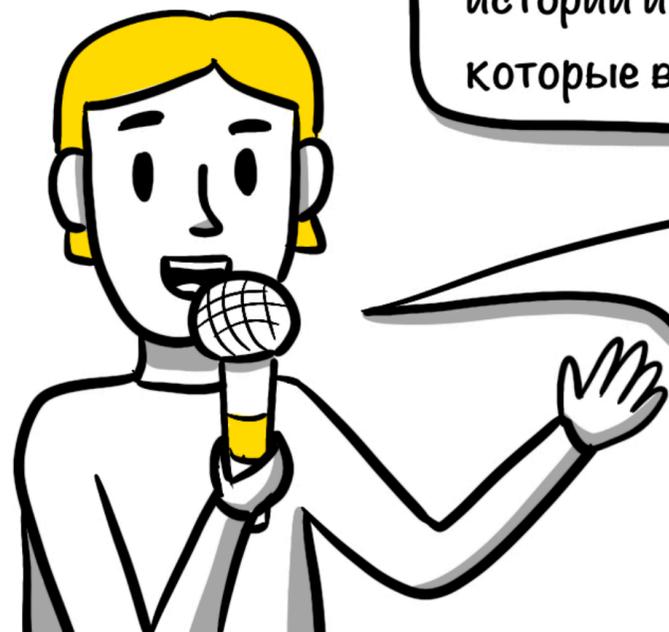
организуем турниры по разным предметам, где команды смогут конкурировать друг с другом



Вдохновение и успешные примеры

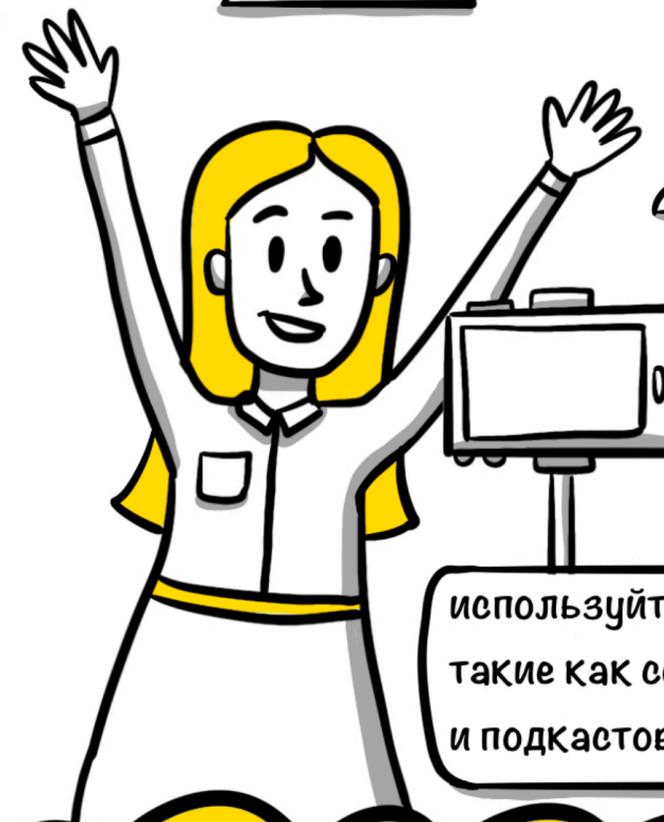
рассказывайте свои личные успешные истории и приглашайте спикеров, которые вдохновят учеников

у меня получилось и у тебя получится!



Креативные задания

используйте творческие задания, такие как создание видео и подкастов на тему уроков

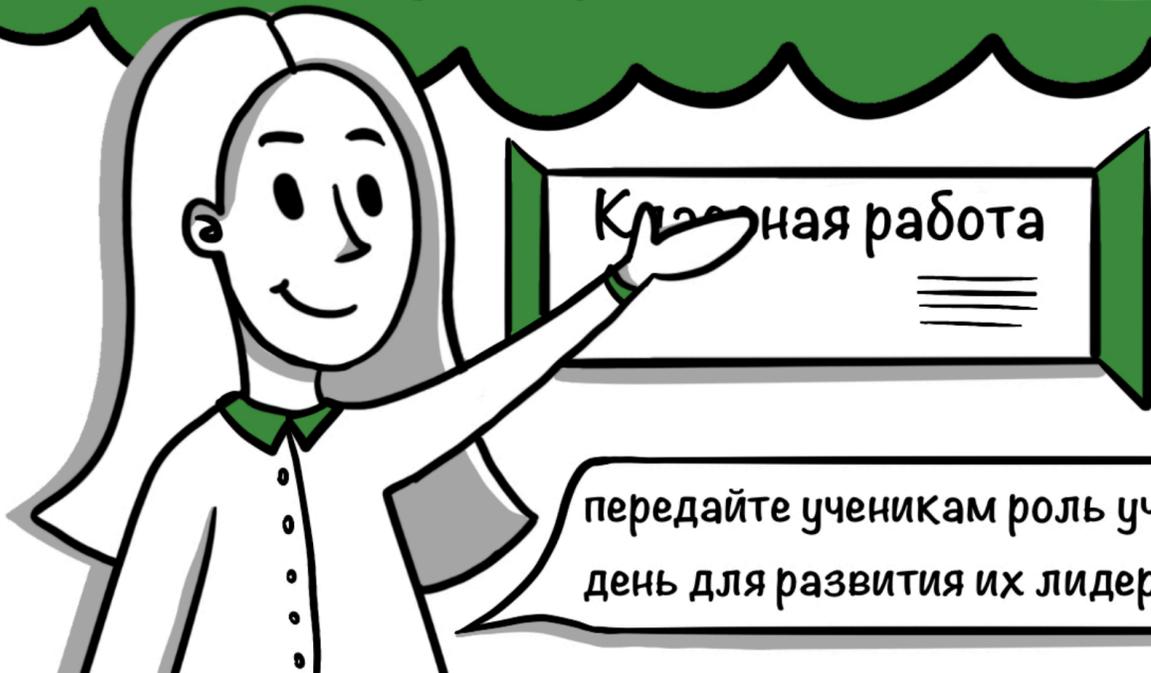


День «Без галстуков»



позвольте ученикам прийти в неформальной одежде за успехи в течение недели

День самоуправления



передайте ученикам роль учителя на один день для развития их лидерских качеств

организуйте совместную поездку в конце полугодия за высокую вовлеченность в учебу

Путешествие всем классом



Образовательные настольные игры

используйте настольные игры для изучения тем, это добавит элемент взаимодействия и сотрудничества



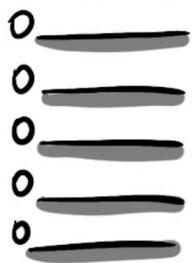
Тайный ученик

тайно выберите ученика, который должен быть активным во время урока, иначе домашнее задание для всего класса удвоится

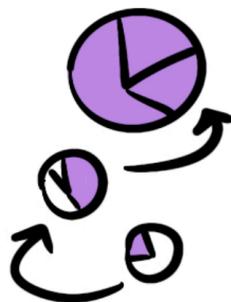
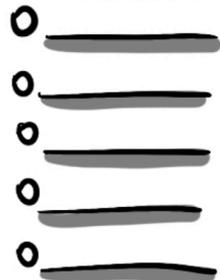
Выполни это задание чтобы



Задачи



Награды

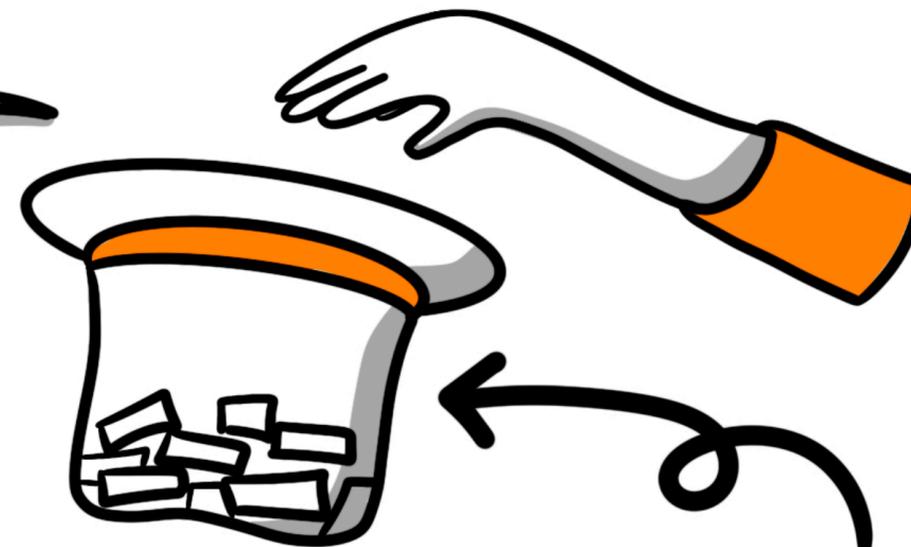


применяйте их для планирования проектов и отслеживания прогресса, чтобы организовать учебный процесс

Визуальные доски

Игра «Шляпа»

подготовьте вопросы по теме урока, предварительно поместив каждый в шляпу, из которой ученики будут тянуть их перед ответом



ВОПРОСЫ

ЛЮБОВЬ К ШКОЛЕ



организуйте уютное мероприятие, на котором ученики смогут прочитать свои любимые стихотворения и спеть любимые песни

Творческий вечер



создавайте в школе дружелюбную и приятную атмосферу, чтобы ученикам хотелось проводить там больше времени



Я ТЕБЯ научу

Мотивационные Доски



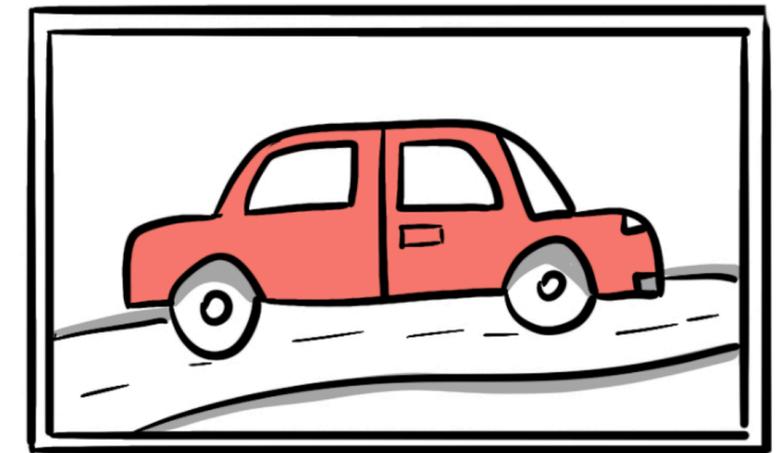
повесьте доску для стикеров с мотивационными цитатами от учеников

Добавление менторства

назначайте наставников или старших учеников для поддержки и вдохновения

Виртуальные экскурсии

организуйте виртуальные поездки по миру для раскрытия темы урока

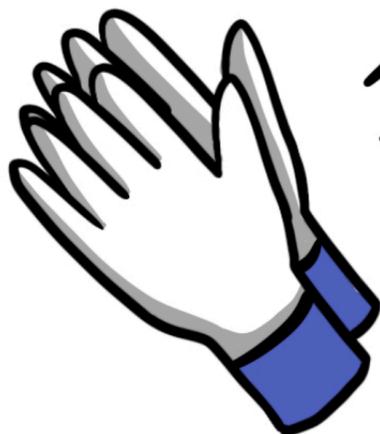


+



Копилка класса

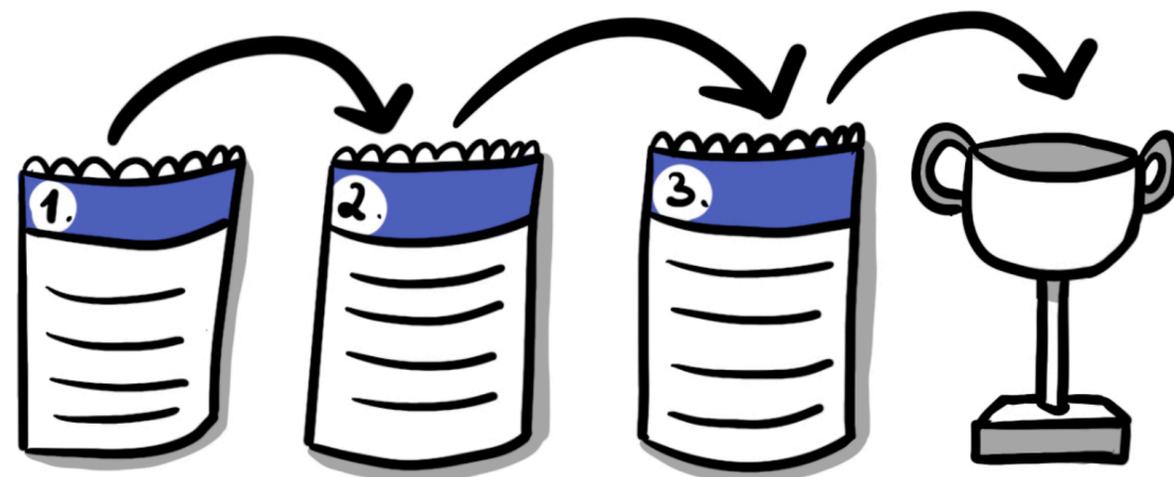
выдавайте ученикам жетоны за успехи, которые они будут совместно копить и обменивать на общий приз в конце года



давайте ученикам задания, соответствующие их способностям, чтобы каждый мог получить положительный результат

Ситуация успеха

Квест-игра



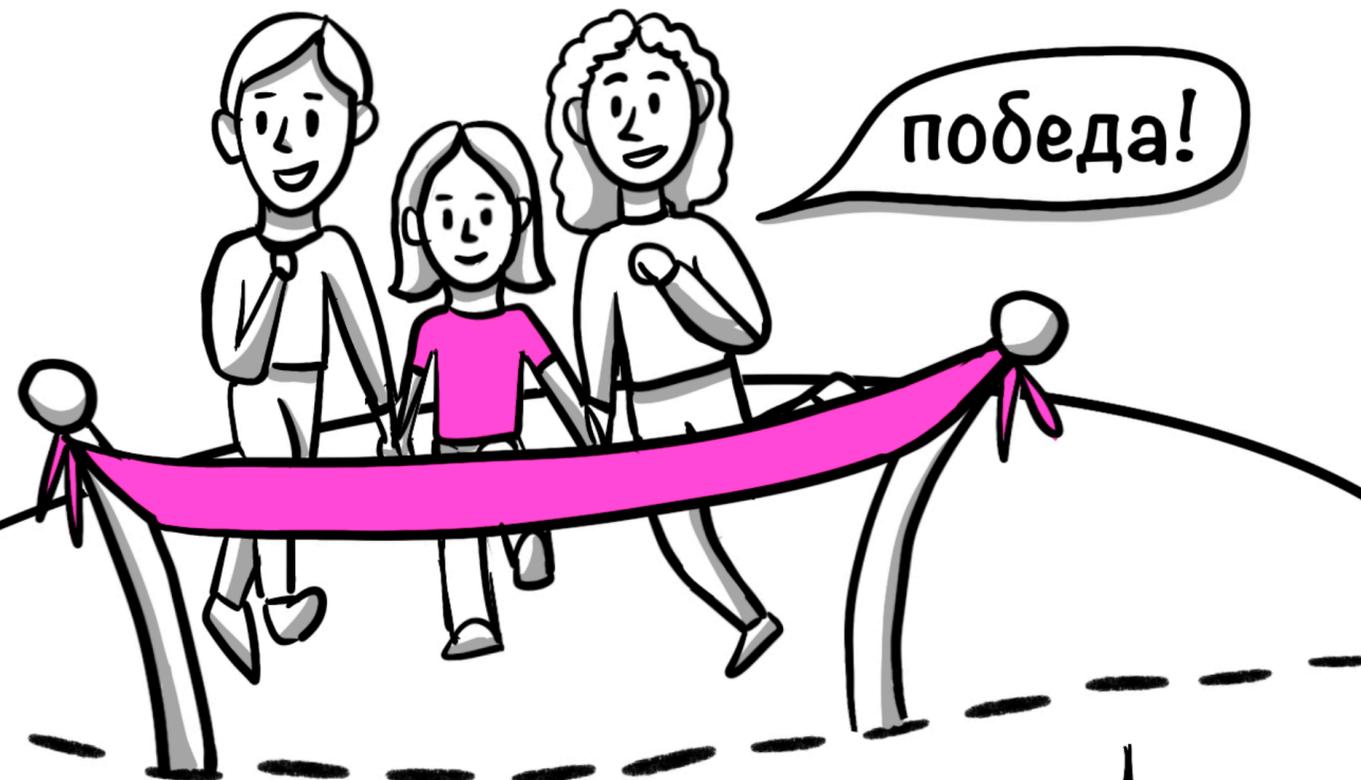
преобразуйте урок в тематический квест, где ученики смогут разгадывать загадки и выполнять задания, преодолевая разные локации

~~ТИШИНА~~

напишите на доске слово «тишина» и стирайте по одной букве при каждом нарушении порядка, а если слово полностью стёрто — дз увеличивается в 2 раза

«Тишина»

Соревнования
между семьями



победа!

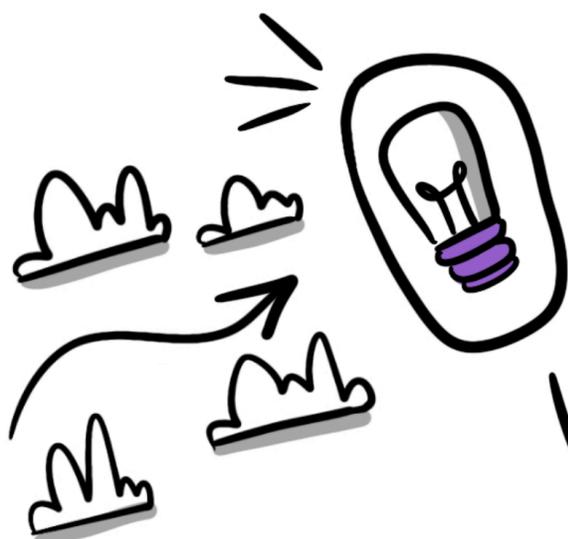


погружайте учеников в вымышленную вселенную, раздав каждому свою роль, для большего вовлечения в тему урока

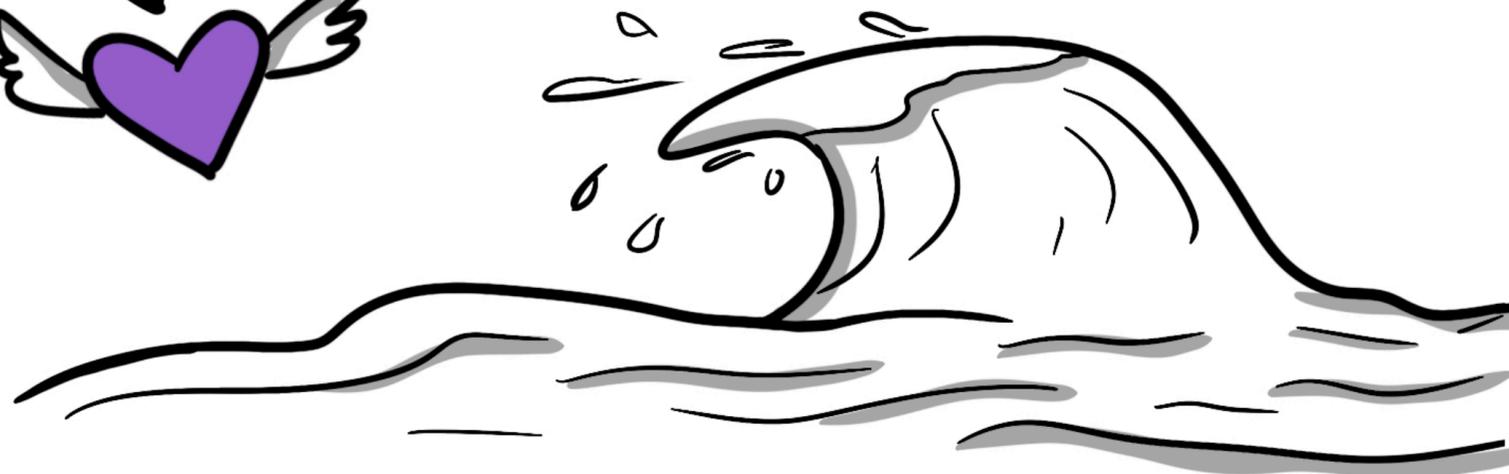
Ролевое
погружение

Интрига

откладываете кульминационную точку до конца урока, начав урок с парадоксального факта



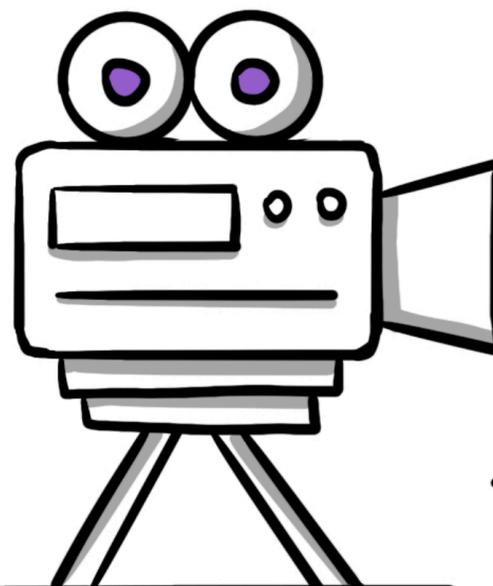
общайтесь с учениками на их языке, понимайте их интересы и следите за тем, что сейчас в тренде



«На одной волне»

Кинолекторий

включайте отрывки художественных фильмов на тему урока



ПРОСМОТР ФИЛЬМА
ПО ТЕМЕ УРОКА



Стендап от учителя

напишите монолог на тему урока
с личными примерами, историями и шутками

Вовлечение психолога



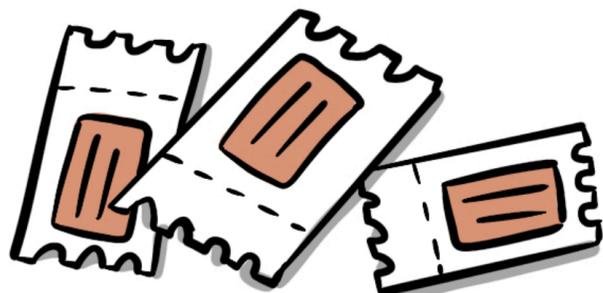
приглашайте специалиста для общих и индивидуальных
встреч с учениками для понимания их личностей

узнавайте у учеников мнение о пройденной теме,
задавая вопросы в конце урока



СБОР ОБРАТНОЙ СВЯЗИ

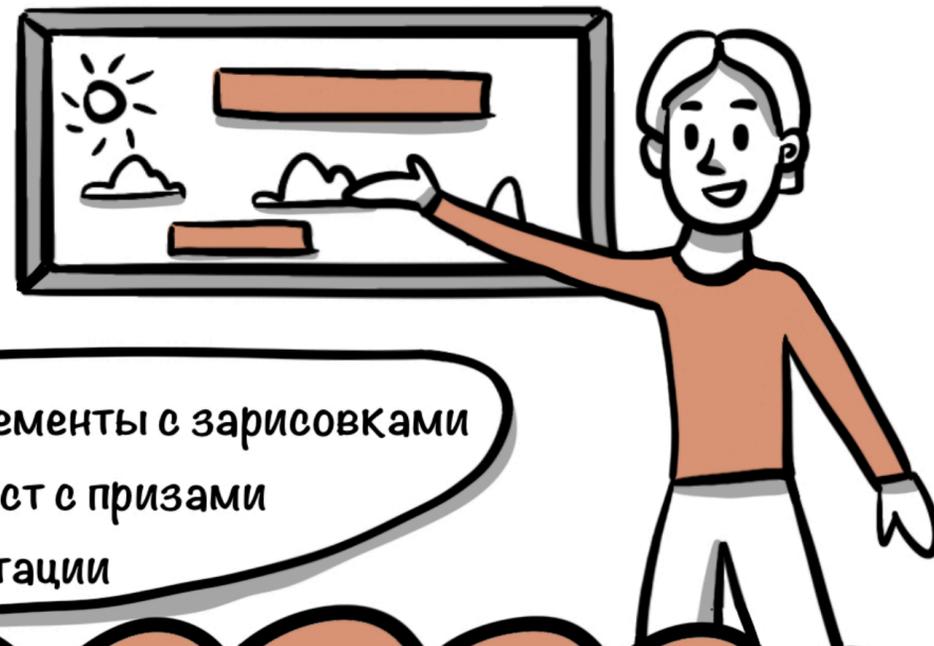
Тематическая лотерея



приз?

вопрос?

создайте билеты для каждого ученика, где они могут вытянуть как вопрос по теме урока, так и привилегию или освобождение

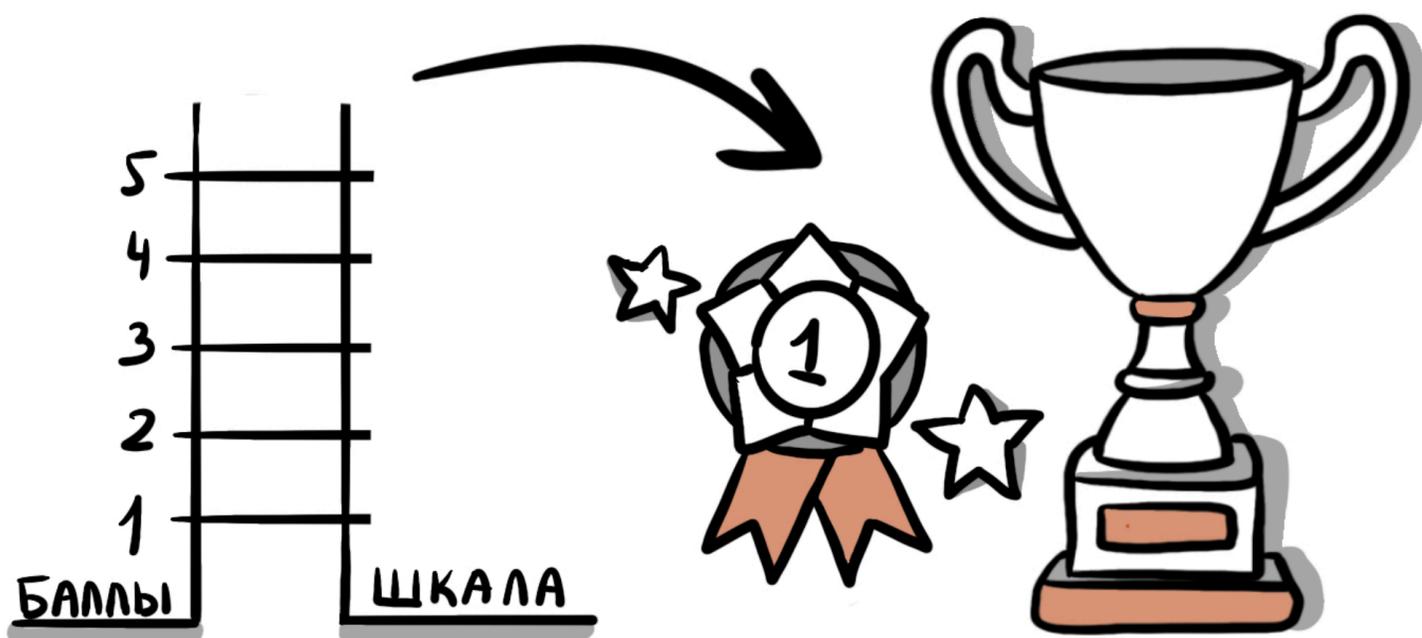


добавляйте элементы с зарисовками и небольшой тест с призами в конце презентации

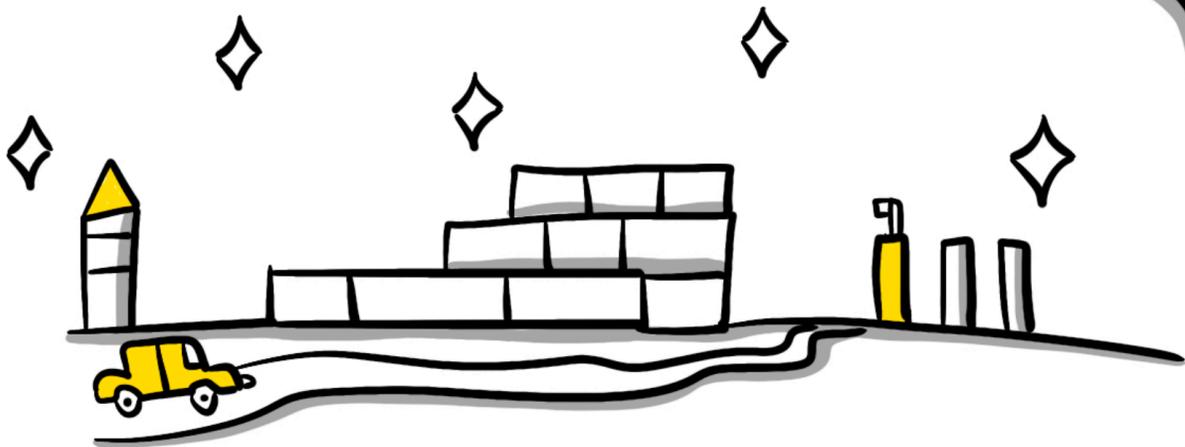
Игровые форматы для презентаций

Шкала побед

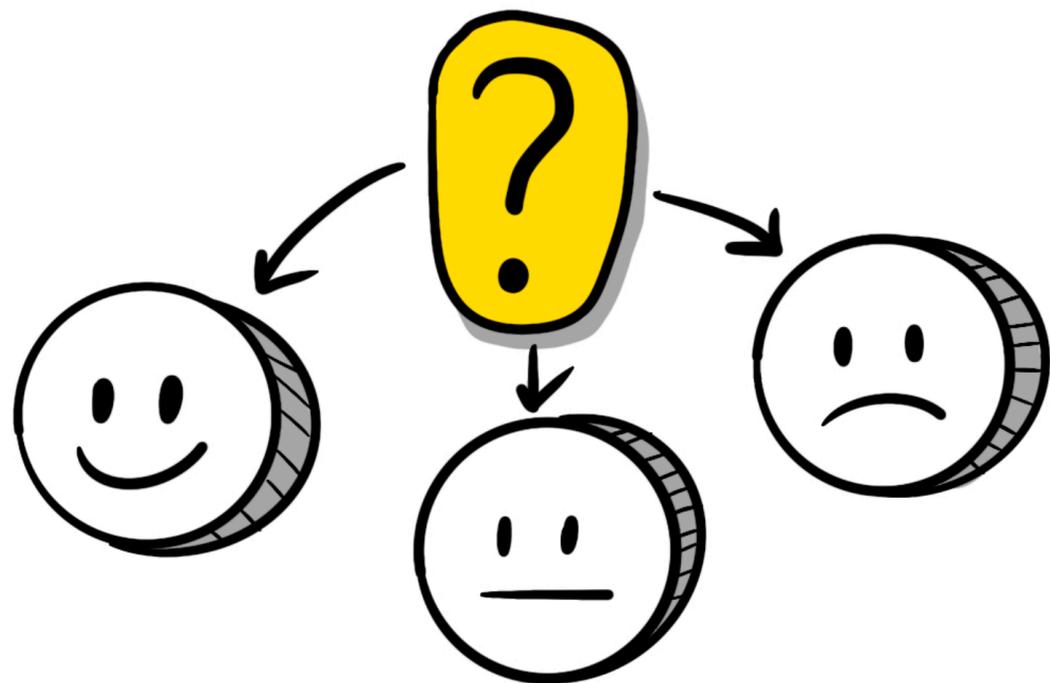
выдавайте за активность баллы вместо оценок, которые дают привилегии на самостоятельных работах



добавляете в свои уроки конструктор, чтобы визуализировать тематические ситуации



Использование конструктора



Выставка

«Мои увлечения»

проводите интерактивные выставки, где ученики будут рассказывать о своих увлечениях и показывать результаты своей деятельности



предлагайте ученикам перед уроком выбрать стикер с настроением, чтобы понимать какую обстановку создать

«Выбери настроение»

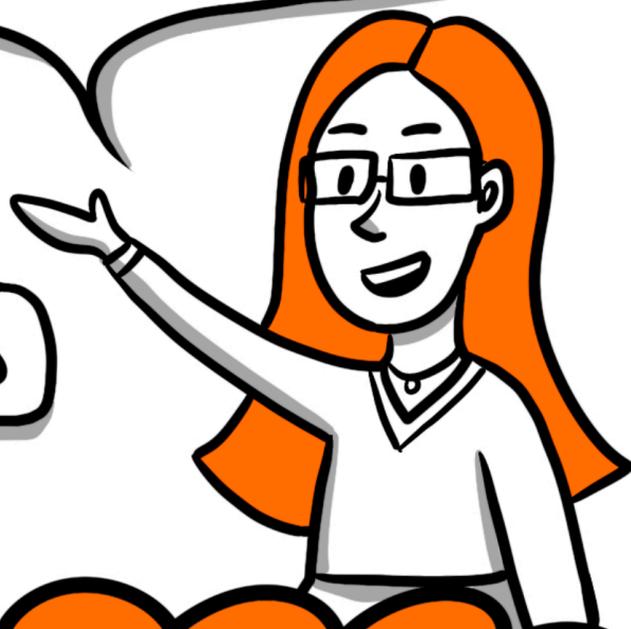
Похвала

хвалите учеников даже за самые незначительные результаты, чтобы их мотивация к обучению росла



объясняя тему урока, нарочно допустите ошибку, чтобы включить внимание учащихся. Тот, кто первый заметит ошибку, получает «пять»

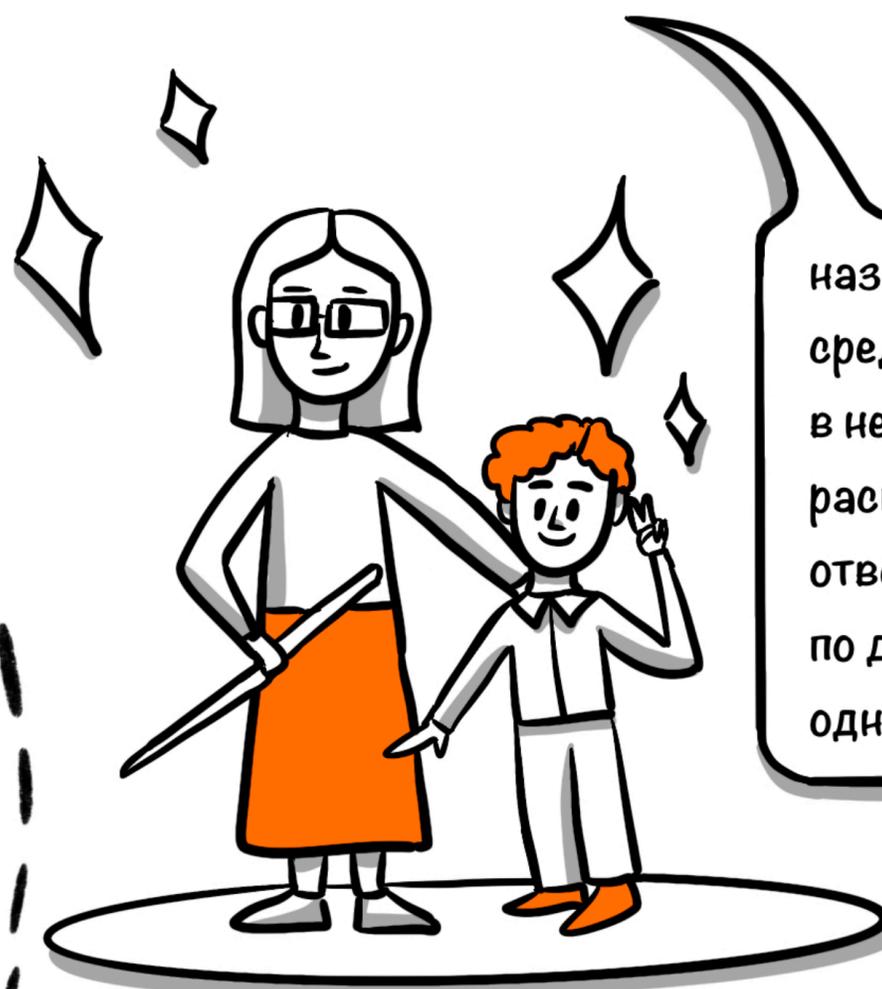
$$2 + 2 \times 2 = 8$$



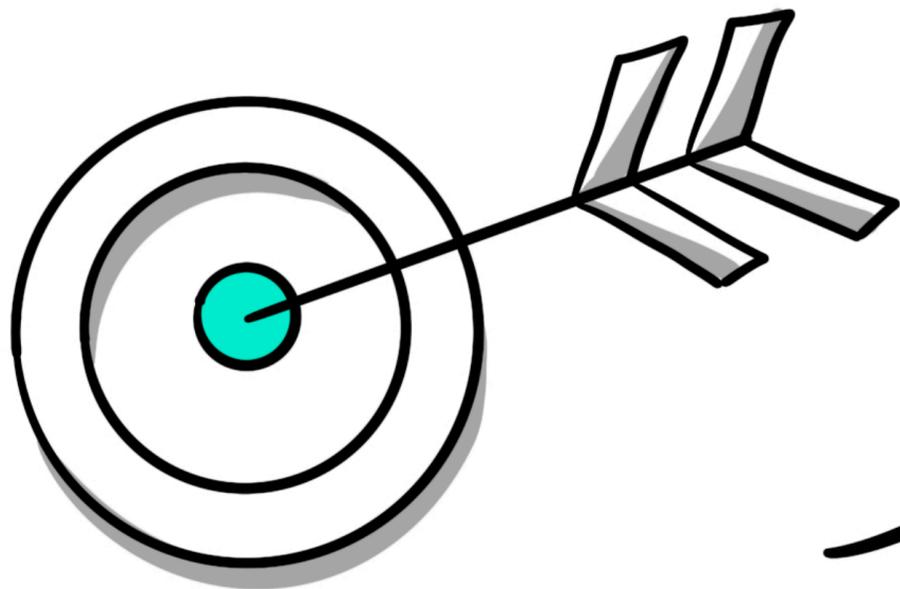
Намеренная ошибка

Помощник учителя

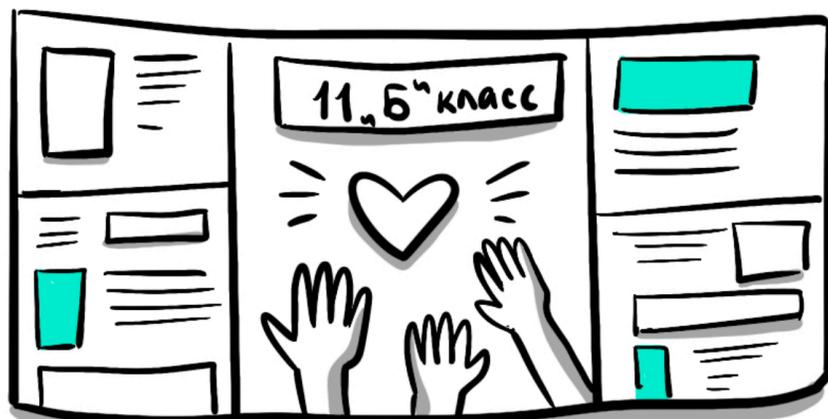
назначайте помощника среди учеников раз в неделю, чтобы он мог распределять ответственность по другим одноклассникам



предлагайте поставить цель каждому ученику
и напоминайте ему о ней в случае потери мотивации



Целеполагание



размещайте достижения и новости учеников
в стенгазете класса

**Самый
лучший класс**

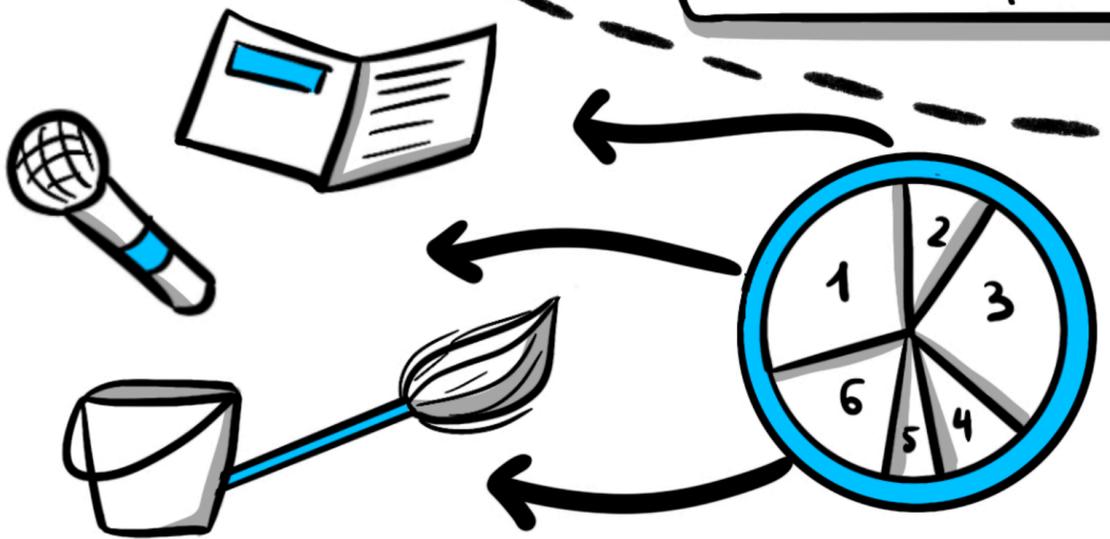


устраивайте соревнования
с параллельными классами; пусть лучший
класс выиграет поездку от спонсора

Стенгазета

Личный пример

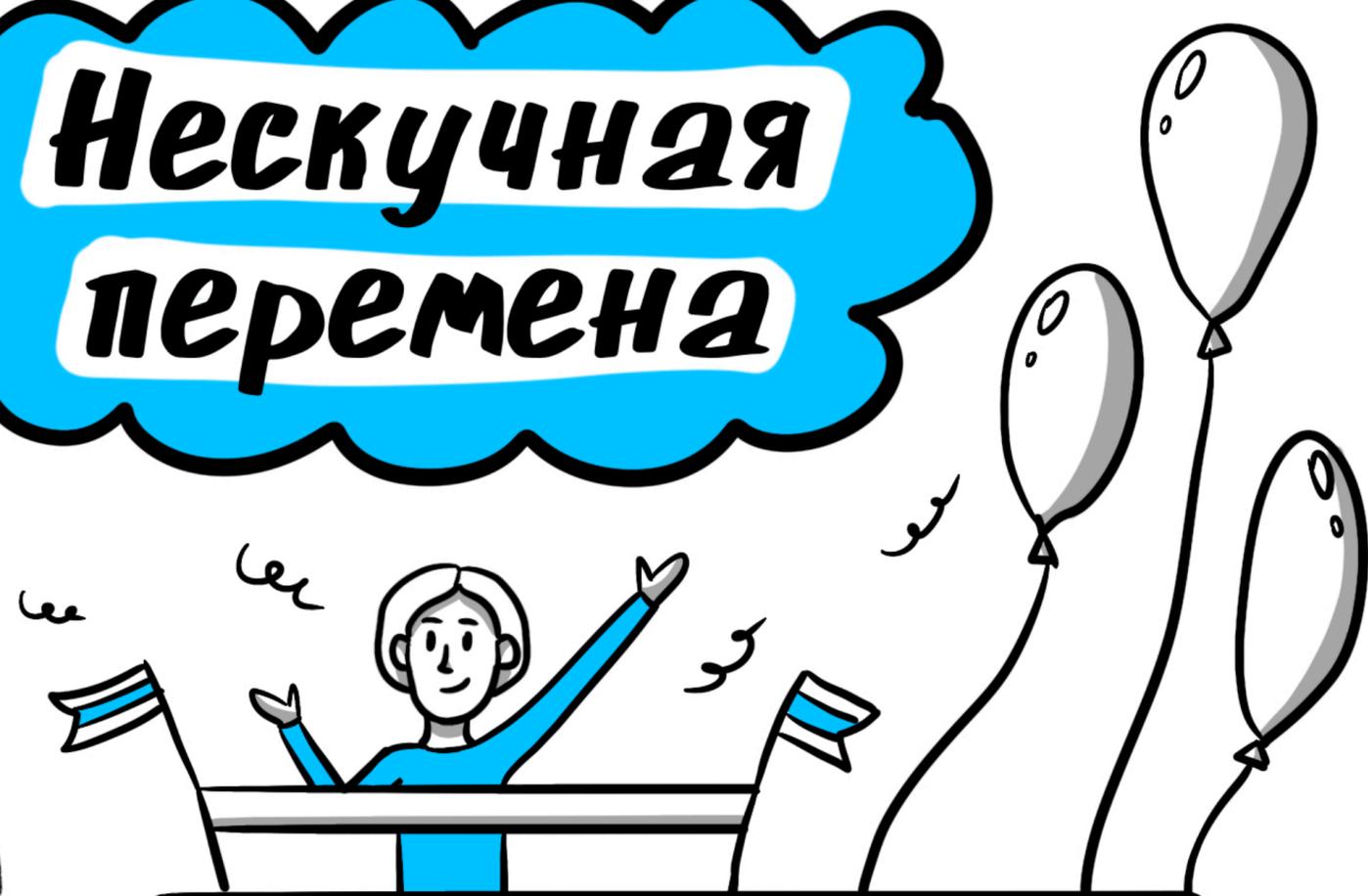
показывайте на личном примере как достичь успеха, чтобы ученики могли видеть ваши действия и стремились повторить их



назначайте каждого ученика ответственным за отдельные задачи в классе, чтобы они чувствовали причастность

Распределение ответственных

Нескучная переменная



проводите творческие перемены, где ученики смогут участвовать в мастер-классах, квестах и танцевальных батлах