

Текстовая инструкция по апробации работы в Библиотеке «ЭПОС»

1. Тема: Редактор тестов в библиотеке ЭПОС: создание тестовых заданий, тестов и их добавление в урок

2. Цель - знакомство и освоение функциональных и технических возможностей редактора тестового задания и добавление его в урок.

3. Целевая аудитория:

– педагоги общеобразовательных организаций Пермского края.

4. Содержание:

1. Дидактический материал «Тестовое задание».
2. Интерфейс конструктора тестового задания. Основные инструменты редактора и особенности их использования для создания тестового задания.
3. Добавление тестового задания в Электронный сценарий урока.

4.1. Дидактический материал «Тестовое задание».

Тестовое задание - это часть сложного (составного) теста, по которой испытуемый в ходе выполнения теста совершает отдельное действие, а его результат предоставляется в форме отдельного ответа. То есть это отдельная задачка (вопрос), на который испытуемому предлагается дать отдельный ответ.

Тестовое задание может быть включено в сценарий урока или может быть использовано как самостоятельный образовательный элемент.

Тестовые задания создаются и редактируются в интерфейсе редактора тестового задания Библиотеки ЭПОС и должны соответствовать требованиям, предъявляемым к электронным учебно-дидактическим материалам. Оформление отдельных фрагментов тестового задания (видео, аудио, изображения и т.п.) также должно быть выполнено в соответствии с техническими требованиями. Изображения, используемые в вопросе тестового задания должны быть одинаковых пропорций.

Для создания тестового задания необходимо выполнить следующие действия:

- нажать кнопку «**Добавить материал**» в правой верхней части страницы (рис. 1);

Рис. 1. Добавление материала

- выбрать пункт меню **Тестовое задание** в выпадающем списке выбора материалов (рис. 2);

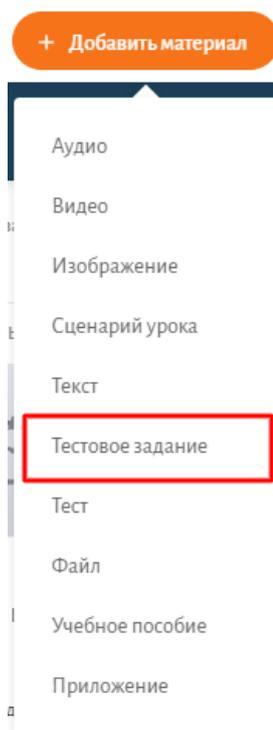


Рис. 2. Добавление тестового задания

4.2. Интерфейс конструктора тестов. Основные инструменты редактора и особенности их использования для создания тестового задания.

В новой вкладке откроется редактор тестовых заданий (рис. 3).

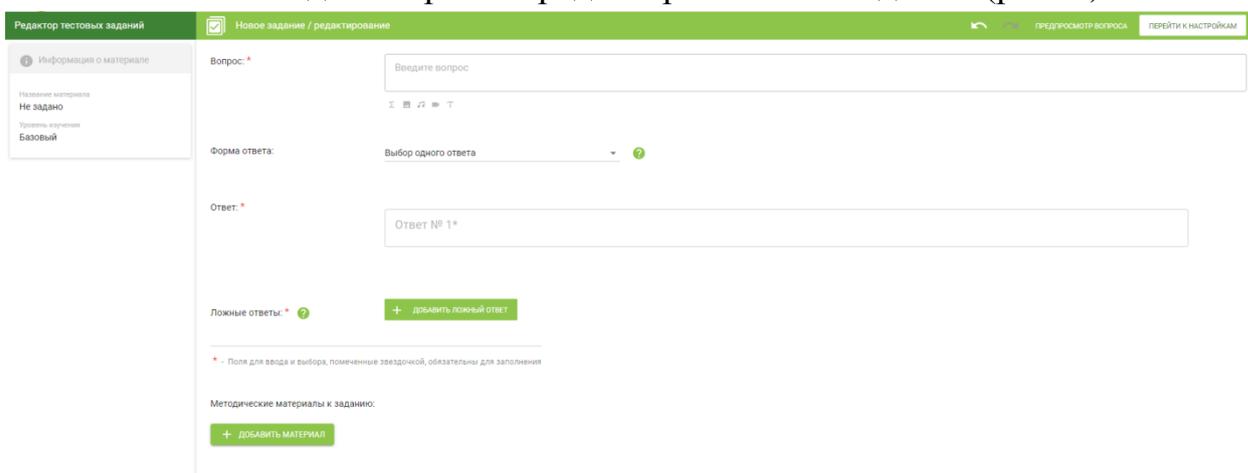


Рис. 3. Рабочее поле редактора тестовых заданий.

В тестовое задание можно добавить формулу, изображение, аудио, видео, текст (рис. 4).

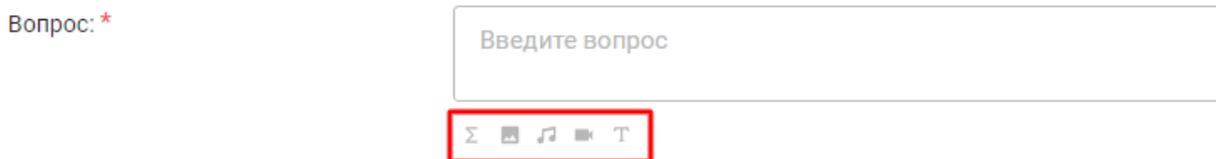


Рис. 4. Материалы тестового задания.

- Σ - редактор формул;
- 🖼️ - добавление изображения;
- 🎵 - добавление аудио;
- 📺 - добавление видео;
- T - текстовый редактор.

Из выпадающего меню поля «Форма ответа» можно выбрать необходимую форму ответа (рис. 5).

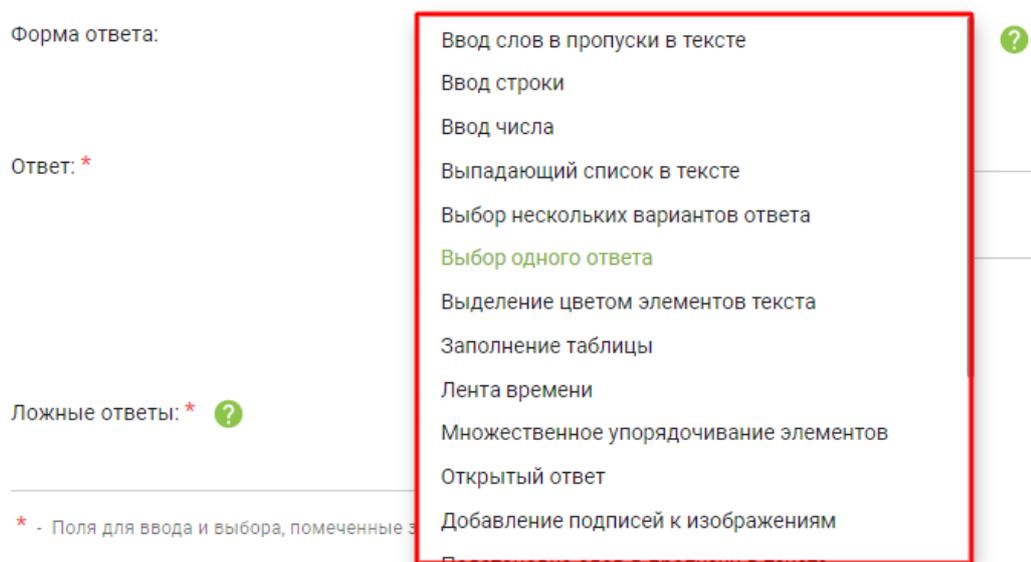


Рис. 5. Формы ответа

При нажатии на значок «?», открывается подсказка, поясняющая значение выбранной формы ответа (рис. 6).



Рис. 6. Подсказка

В случае выбора формы ответа, предполагающей выбор ответа, правильный ответ записывается в строку «Ответ», ложные ответы добавляются через кнопку «Добавить ложный ответ» (рис. 7).



Рис. 7. Настройка формы ответа

Если поле для ответа оказалось лишним, его можно удалить, нажав на крестик рядом со строкой ответа в правой части экрана (рис. 8).

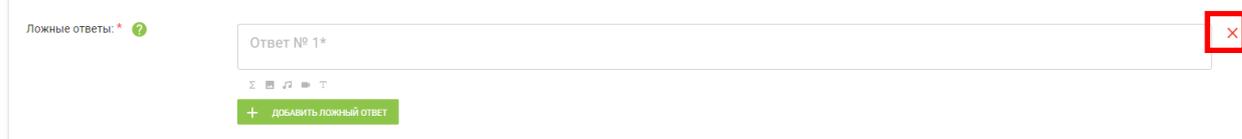


Рис. 8. Удаление лишних полей

В случае добавления методического материала, необходимо воспользоваться кнопкой «Добавить материал» и выбрать необходимый тип материала из предложенного меню (рис. 9).

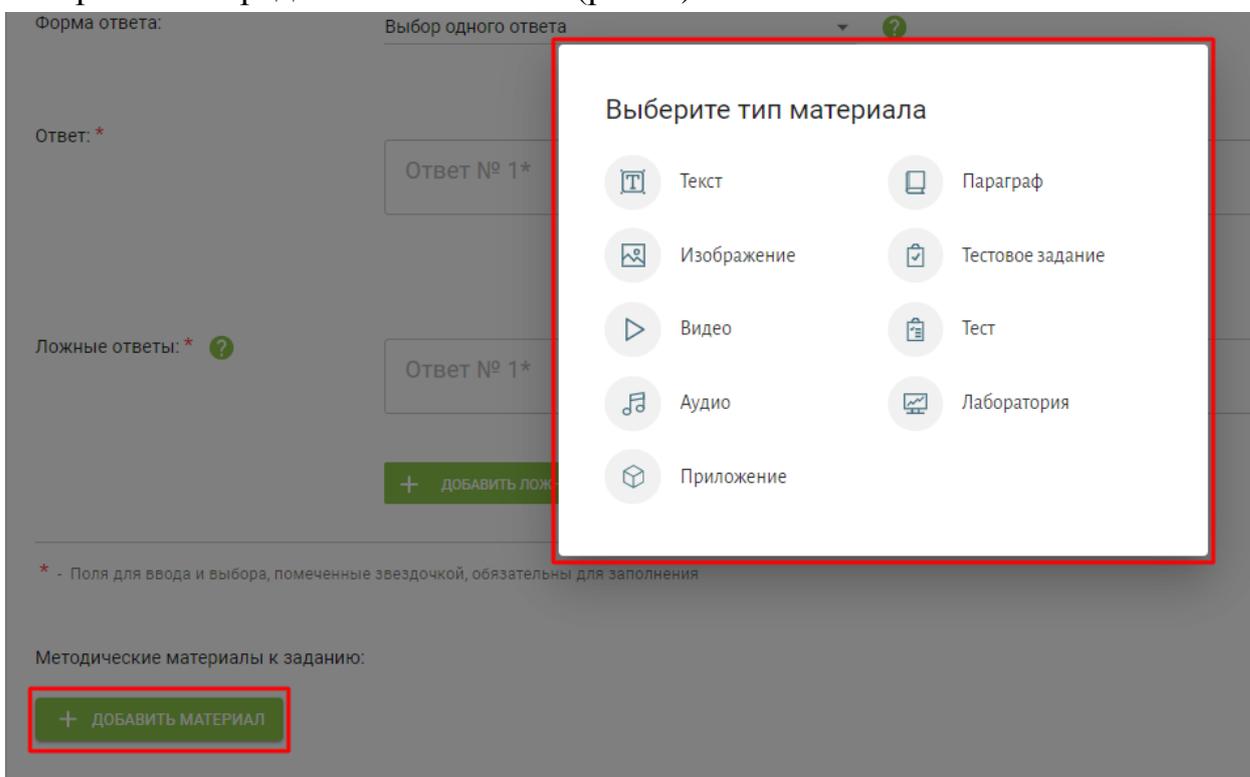


Рис. 9. Меню выбора методического материала

При выборе типа методического материала, например, изображение, откроется форма загрузки изображения. Существуют несколько способов загрузки типа материалов (рис. 10):

- из каталога Библиотеки ЭПОС;
- из папки «Мои материалы» личного аккаунта педагога;
- из папки «Избранное» личного аккаунта педагога.

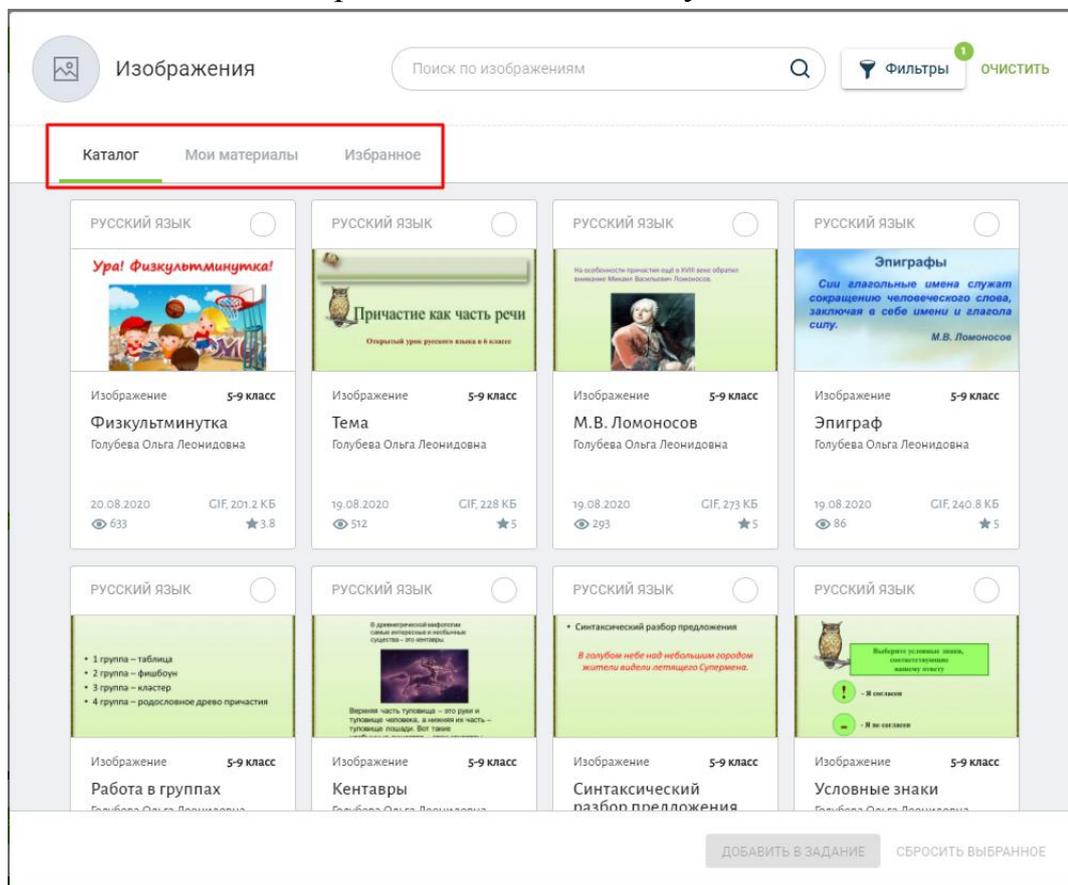


Рис. 10. Выбор источника материала

При необходимости можно ещё добавить методический материал или удалить (рис. 11).

Методические материалы к заданию:

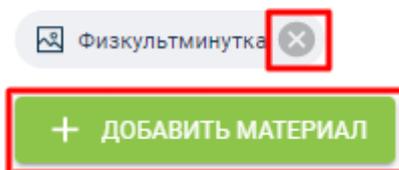


Рис. 11. Добавление и удаление методического материала

Для просмотра отображения вопроса в тесте нужно нажать кнопку «Предпросмотр вопроса» (рис. 12).



Рис. 12. Предпросмотр вопроса

Откроется окно предпросмотра вопроса, в котором можно протестировать задание (рис.13).

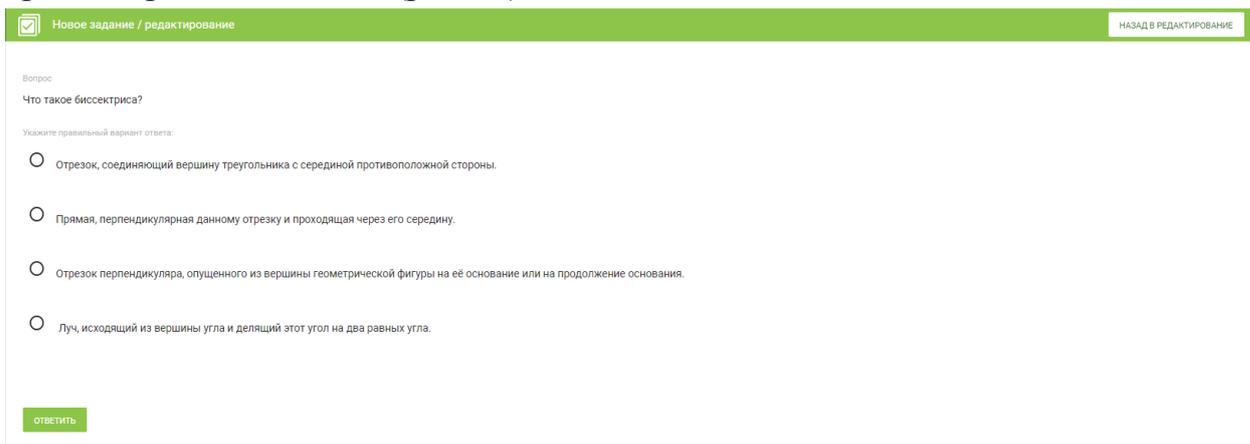


Рис. 13. Окно предпросмотра

Для того чтобы выйти из окна предпросмотра, нужно нажать на кнопку **«Назад в редактирование»**, расположенную в верхнем правом углу экрана (рис. 14).

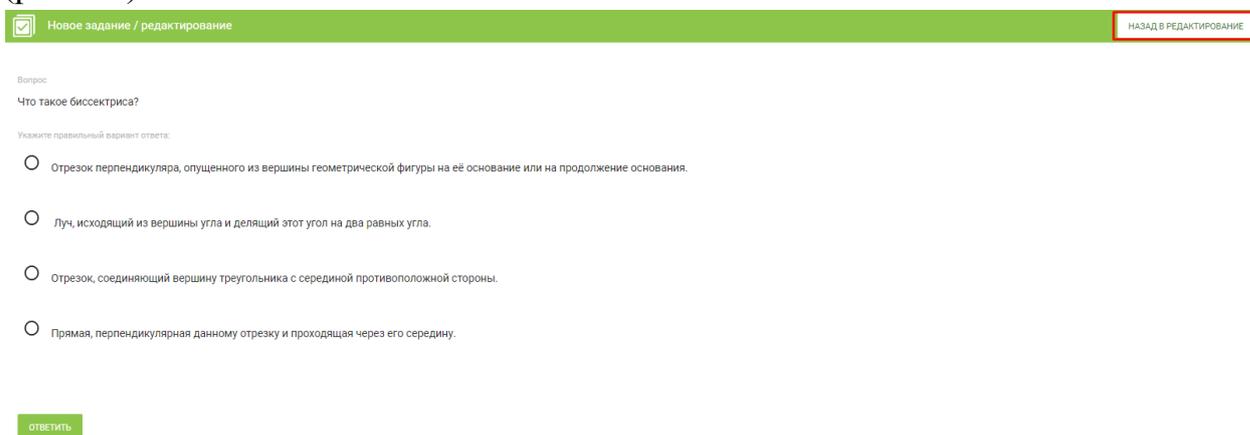


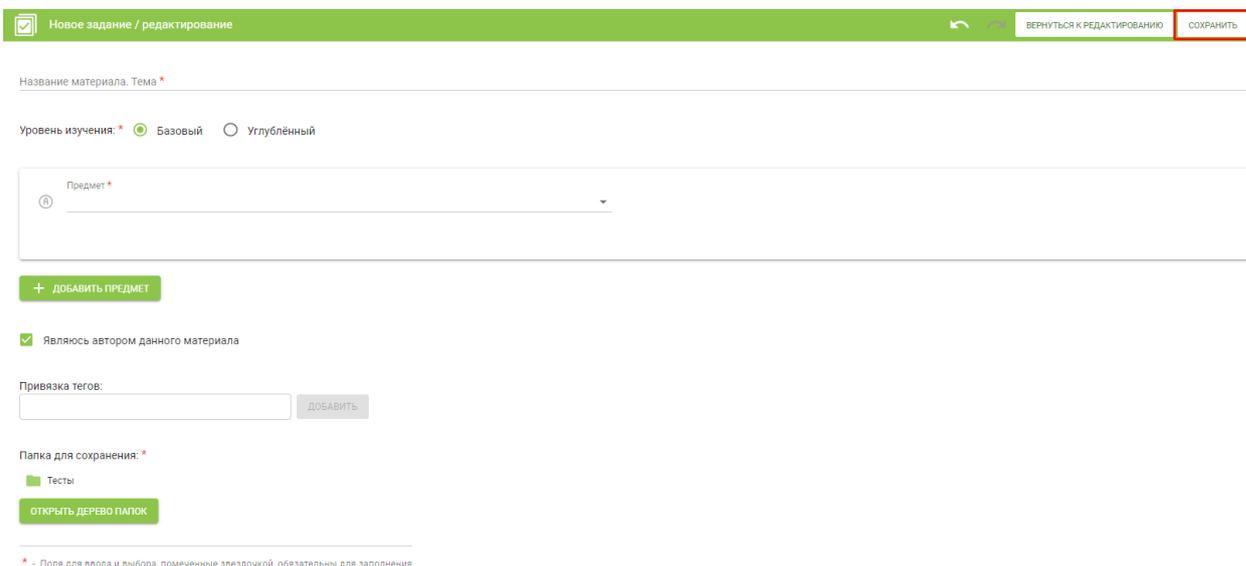
Рис. 14. Выход из окна предпросмотра

Для сохранения тестового задания необходимо использовать кнопку **«Перейти к настройкам»** окна редактора тестового задания (рис. 15).



Рис. 15. Переход к настройкам тестового задания

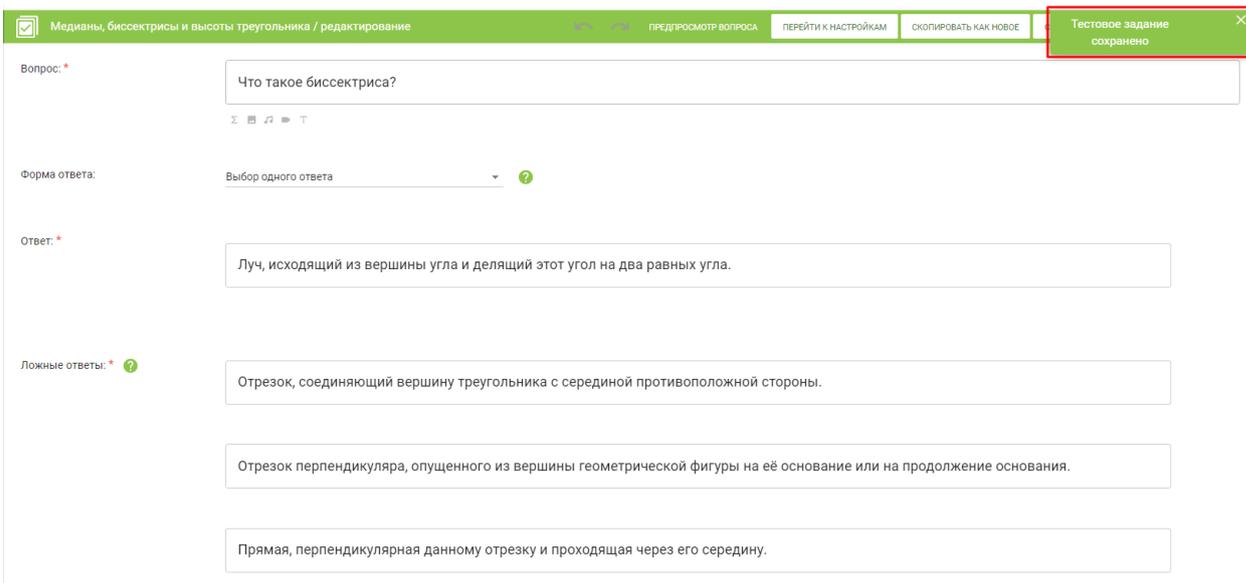
Открывшаяся форма является спецификацией материала. В этой форме нужно обязательно заполнить все поля, помеченные знаком «*» (рис. 16) и выбрать папку для сохранения. В данном случае папкой для сохранения является папка «Тесты».



The screenshot shows a web form for creating or editing a material. At the top, there is a green header bar with a checkmark icon, the text "Новое задание / редактирование", and two buttons: "ВЕРНУТЬСЯ К РЕДАКТИРОВАНИЮ" and "СОХРАНИТЬ". Below the header, the form contains several fields: "Название материала. Тема*" with a text input; "Уровень изучения*" with radio buttons for "Базовый" (selected) and "Углублённый"; "Предмет*" with a dropdown menu and a "+ ДОБАВИТЬ ПРЕДМЕТ" button; a checked checkbox "Являюсь автором данного материала"; "Привязка тегов:" with a text input and a "ДОБАВИТЬ" button; "Папка для сохранения: *" with a radio button for "Тесты" and an "ОТКРЫТЬ ДЕРЕВО ПАПОК" button. A small asterisk note at the bottom states: "* - Поля для ввода и выбора, помеченные звездочкой, обязательны для заполнения".

Рис. 16. Спецификация материала

При нажатии кнопки «Сохранить», тестовое задание сохранится в указанной ранее папке. О том, что материал сохранён, свидетельствует сообщение, которое появляется в правом верхнем углу (рис. 17).



The screenshot shows the question editor form. The header bar is green and contains a checkmark icon, the text "Медианы, биссектрисы и высоты треугольника / редактирование", and buttons for "ПРЕДПРОСМОТР ВОПРОСА", "ПЕРЕЙТИ К НАСТРОЙКАМ", "СКОПИРОВАТЬ КАК НОВОЕ", and a green notification box "Тестовое задание сохранено" with a close button. The form fields include: "Вопрос: *" with a text input containing "Что такое биссектриса?"; "Форма ответа:" with a dropdown menu set to "Выбор одного ответа"; "Ответ: *" with a text input containing "Луч, исходящий из вершины угла и делящий этот угол на два равных угла."; and "Ложные ответы: *" with three text inputs containing "Отрезок, соединяющий вершину треугольника с серединой противоположной стороны.", "Отрезок перпендикуляра, опущенного из вершины геометрической фигуры на её основание или на продолжение основания.", and "Прямая, перпендикулярная данному отрезку и проходящая через его середину."

Рис. 17. Информация о сохранении материала

В результате сохранения материала, в верхней части окна редактора тестового задания появится меню операций, которые можно осуществить с данным тестовым заданием (рис. 18).

Медианы, биссектрисы и высоты треугольника / редактирование

ПРЕДПРОСМОТР ВОПРОСА ПЕРЕЙТИ К НАСТРОЙКАМ СКОПИРОВАТЬ КАК НОВОЕ СКОПИРОВАТЬ ИСТОРИЯ ВЕРСИЙ

Вопрос: *

Форма ответа:

Ответ: *

Ложные ответы: *

Рис. 18. Меню операций тестового задания

4.3. Добавление тестового задания в электронный сценарий урока.

После сохранения материал отразится в разделе «Мои материалы» личного аккаунта педагога (рис. 19).

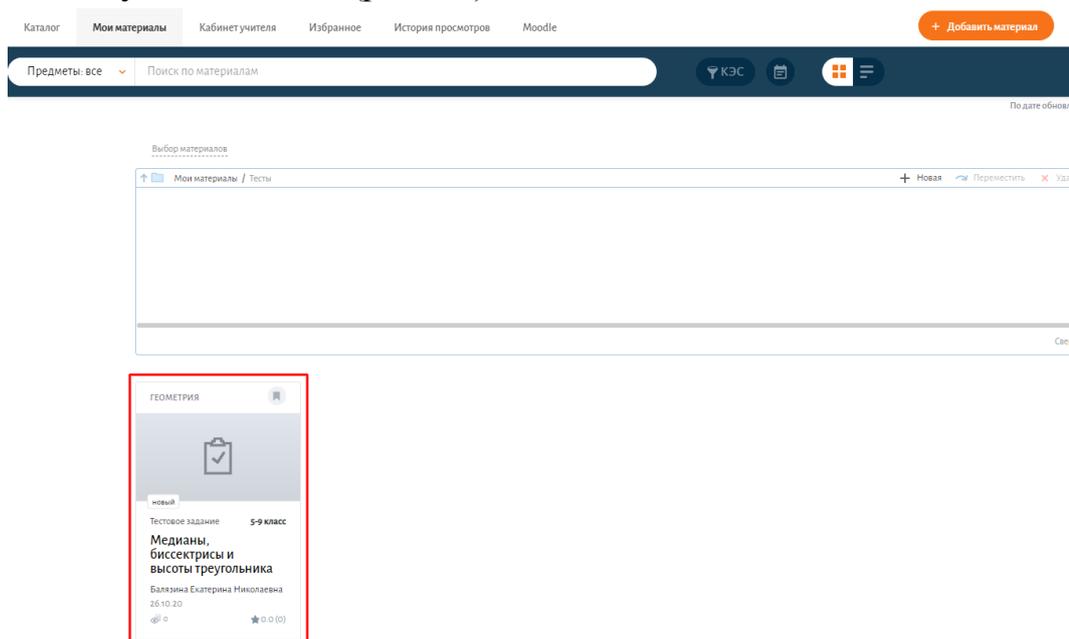


Рис. 19. Просмотр материалов в разделе «Мои материалы»

Для добавления тестового задания в урок, необходимо открыть конструктор урока. В верхней части поля настройки этапа интерактивного урока расположена панель с меню выбора различного типа учебного материала, который можно добавлять в урок (рис. 20.2).

Важно! Тестовое задание должно быть расположено на слайде, предназначенном для демонстрации на экране ученика (рис. 20.1).

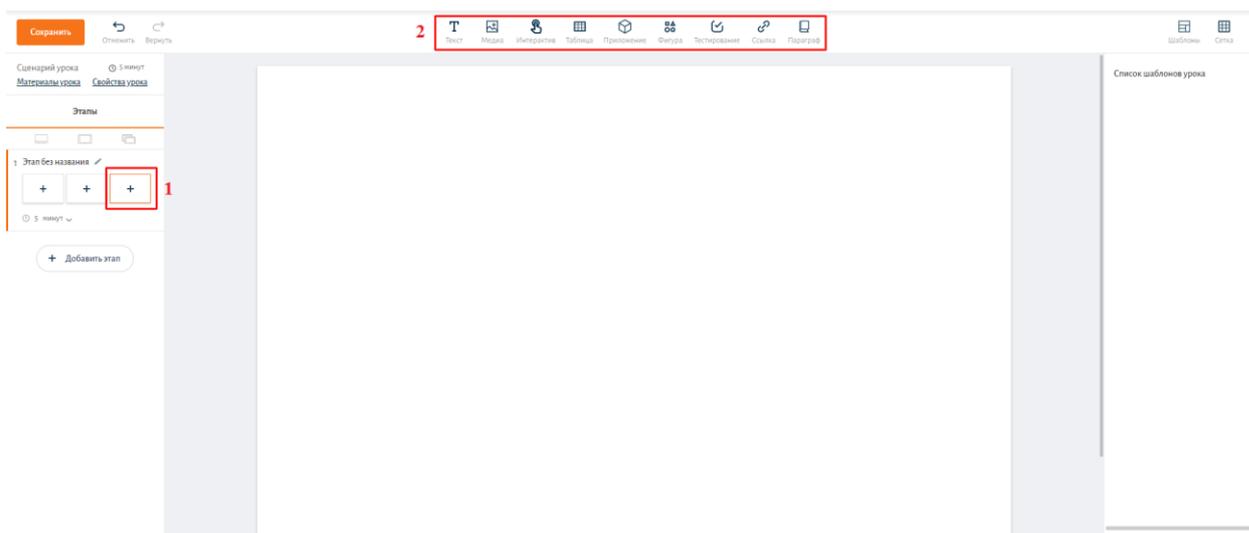


Рис. 20. 1 – слайд, предназначенный для демонстрации на экране ученика.
2 – панель выбора типа учебного материала

Для добавления тестового задания в урок, необходимо в меню Выбора различного типа учебного материала использовать вкладку «Тестирование» выбрать тип деятельности «Тестовое задание» из выпадающего списка (рис. 21).

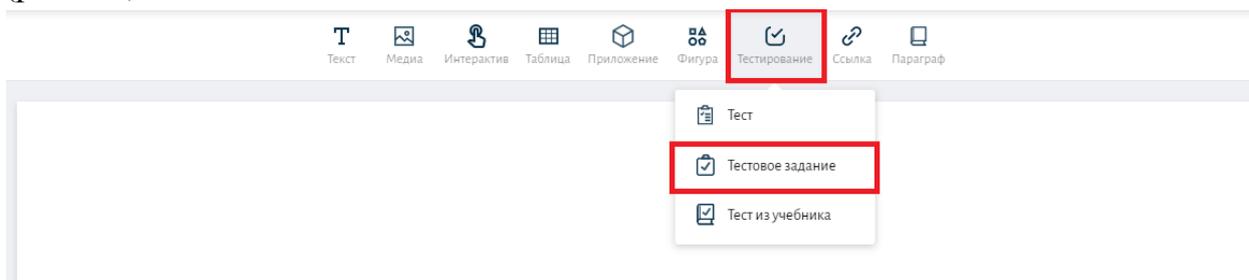


Рис. 21. Добавление тестового задания

При выборе тестового задания откроется окно с отображением разделов, в которых хранятся учебные материалы. Нужно выбрать тот раздел, в котором сохранено тестовое задание. В данном случае раздел «Мои материалы». После того, как нужный материал будет найден, необходимо кликнуть по карточке материала, чтобы выбрать его, и нажать на кнопку «Добавить в урок» (рис. 22).

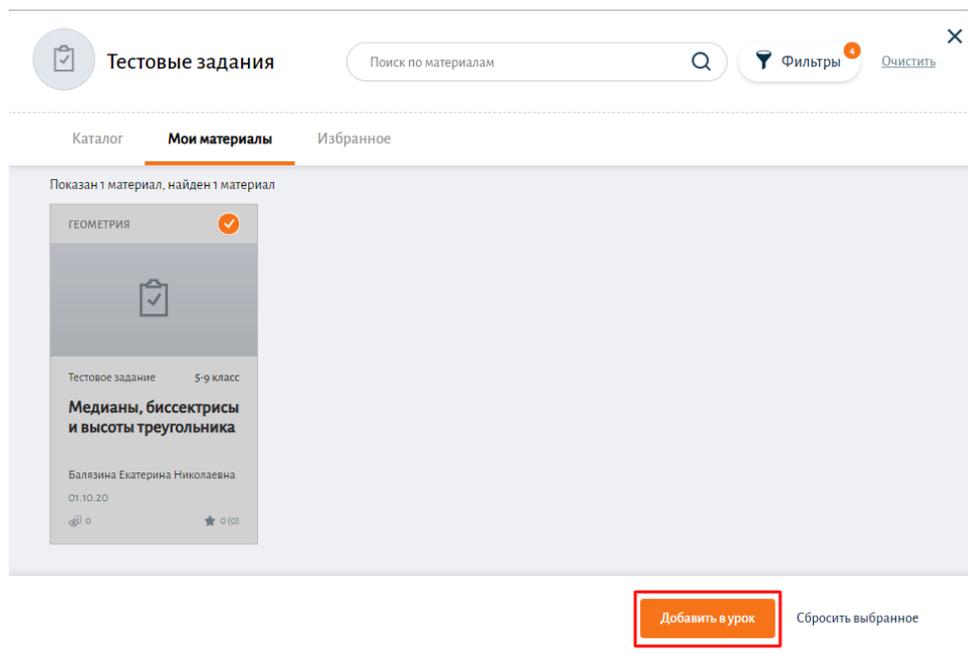


Рис. 22. Добавление в урок тестового задания

Загруженное тестовое задание отобразится в поле слайда этапа интерактивного урока (рис. 23).

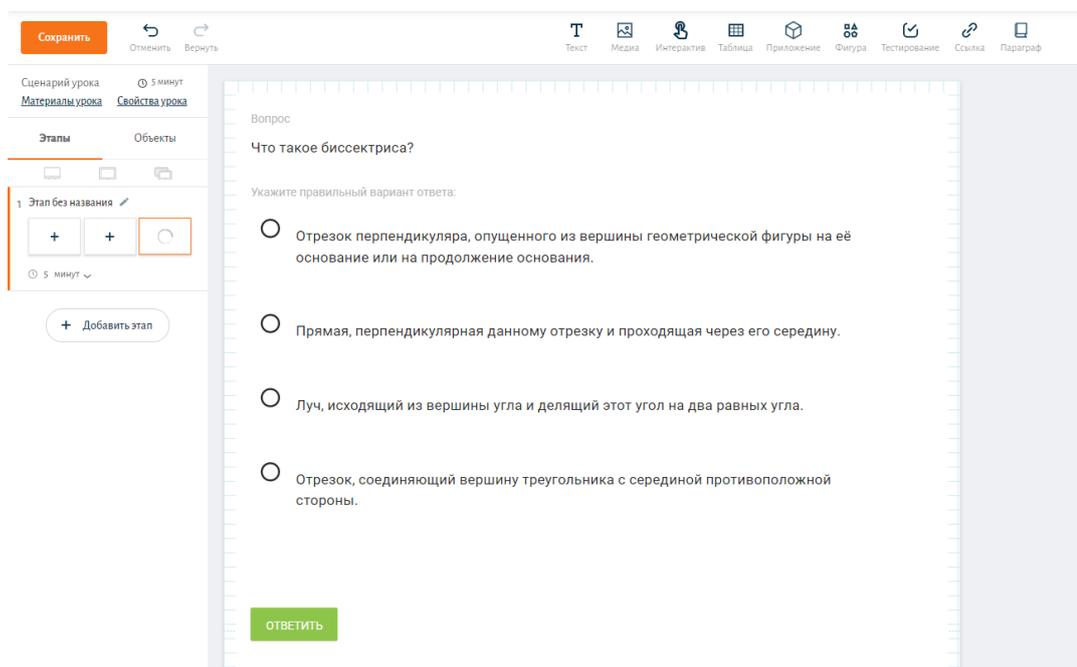


Рис. 23. Окно конструктора интерактивного урока