

РЕШЕНИЕ ГЭМС
от 30.09.2021г. № 1

УТВЕРЖДАЮ:
Директор
МБОУ «СОШ № 2 с уиоп»
Селиванова Н.Д.
«31» 10.2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
об открытом сетевом образовательном проекте для библиотечных специалистов и педагогов ОО
«Дистанционные и сетевые формы работы с учащимися»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи открытого сетевого образовательного проекта «Дистанционные и сетевые формы работы с учащимися» (далее – Сетевой проект), порядок его проведения, условия участия, руководство.

1.2. Цель проекта:

- Создание коллекции мультимедийных творческих и образовательных проектов «Дистанционные и сетевые формы работы с учащимися» для использования в профессиональной деятельности библиотечного специалиста и/или педагога.

1.3. Задачи:

- ✓ Повысить уровень ИКТ-компетентности библиотечных специалистов и педагогов ОО (далее – ОО) путём создания и использования дистанционных и сетевых форм взаимодействия.
- ✓ Создать условия для творческого общения и сотрудничества библиотечных специалистов и педагогов ОО из разных образовательных организаций.
- ✓ Активизировать познавательную деятельность библиотечных специалистов и педагогов ОО в рамках проектно-исследовательской деятельности.
- ✓ Создать условия для развития читательских компетенций через применение приёмов различных технологий чтения.

1.4. Проект проводится в дистанционной форме. Для взаимодействия и координации определена платформа в виде сайта проекта <https://sites.google.com/view/distancionnye-formy-raboty/>

1.5. При поступлении заявок из других территорий Пермского края и РФ статус проекта определяется как межтерриториальный.

1.6. В рамках проекта на конкурсной основе определяются победители в двух номинациях:

- библиотекарь ОО
- педагог ОО

1. УЧАСТНИКИ

- 2.1. Участниками Сетевого проекта могут стать библиотечные специалисты и педагоги ОО.
- 2.2. Участие в проекте – индивидуальное.
- 2.3. Участие в проекте бесплатное.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ЭТАПЫ СЕТЕВОГО ПРОЕКТА

- 3.1. Сетевой проект проводится в срок с 05.10.2021-21.04.2022 г.
- 3.2. Выполнение заданий проекта и взаимодействие участников происходит на сайте проекта <https://sites.google.com/view/distancionnye-formy-raboty/>
- 3.3. Для участия в Сетевом проекте участник подает заявку с 05.10.2021 по 25.10. 2021 г. в электронном виде по адресу: <https://forms.gle/D5ywi1eBoj8Wv11p8>
- 3.4. Руководитель проекта своевременно размещает на сайте проекта инструкции, задания и др.
- 3.5. Для участия в проекте необходимо следующее оборудование:
 - компьютеры, смартфоны с подключением к сети Интернет;
 - гарнитуру: микрофоны, наушники, динамики.
- 3.6. Для участия в проекте необходимо обладать навыками уверенного пользователя Интернет.
- 3.7. Этапы проекта и сроки выполнения заданий:

I. Подготовительный (сбор заявок на участие в проекте): с 05.10.2021 по 25.10. 2021
II. Основной:

1.ВИЗИТКА (LINOIT)	20.10.2021 – 30.10.2021
2. Google-формы, Google-карты, Google-презентации	01.11.2021 - 17.11.2021
3. Интерактивные тренажёры LearningApps, Е-треники	18.11.2021 – 30.11.2021
4. Интерактивные плакаты (LINOIT, PADLET, Genially)	01.12.2021 - 15.12.2021
5. Технология создания сетевой акции	12.01.2022 – 25.01.2022
6. Технология создания веб-квеста	26.01.2022 – 10.02.2022
7. Технология создания веб-квиза	11.02.2022 – 25.02.2022

III. Заключительный (рефлексия участников проекта, работа жюри, подведение итогов, награждение победителей): с 26.02.01.2022 по 21.04.2022.

4. ОЦЕНИВАНИЕ РАБОТ ПРОЕКТА

- 4.1. Состав жюри для оценивания работ участников будет определен по согласованию (Приложение 2).
- 4.2. Оценивание проходит по каждому заданию основного этапа. Победитель определяется по сумме баллов за все этапы. Работа жюри проходит на заключительном этапе проекта. Максимальное количество баллов – 100 баллов. Жюри имеет право на особое мнение и право присвоить дополнительные поощрительные баллы - 1 балл 1-ой команде за 1 этап.
- 4.3. Количество баллов (максимальное – 75 баллов):

✓ ВИЗИТКА (LINOIT)	10 баллов
✓ Google-формы, Google-карты, Google-презентации	15 баллов
✓ Интерактивные тренажёры LearningApps, E-треники	15 баллов
✓ Интерактивные плакаты (LINOIT, PADLET, Genially)	15 баллов
✓ Технология создания сетевой акции	15 баллов
✓ Технология создания веб-квеста	15 баллов
✓ Технология создания веб-квиза	15 баллов

4.4. Основными критериями оценивания работ являются следующие:

- ✓ Соответствие ответа заданию (читательские компетенции)
- ✓ Грамотное техническое оформление (правильное использование различных форматов, рабочие ссылки)
- ✓ Культура оформления (эстетика, грамотная речь)
- ✓ Сетевой этикет
- ✓ Оригинальность

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ПРОЕКТА

5.1. Участники-победители награждаются дипломами I, II, III степени.

5.2. Коллекция мультимедийных работ будет размещена на сайте проекта.

5.3. Участники, выполнившие не менее 50% заданий, получают сертификаты участника проекта.

6. КОНТАКТЫ

Руководитель проекта: Орлова Светлана Руслановна, педагог-библиотекарь МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 2 с углублённым изучением отдельных предметов», г. Лысьва, тел.: 8(952)3376842, e-mail: ana-orlova@mail.ru

Координаторы проекта:

Ганьжина Ольга Владимировна, учитель начальных классов МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 2 с углублённым изучением отдельных предметов», г. Лысьва, e-mail: olga.ganzhina@rambler.ru

Михайлова Татьяна Ивановна, учитель начальных классов МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 2 с углублённым изучением отдельных предметов», г. Лысьва, e-mail: mixailovatania@mail.ru

Состав жюри:

1. Колодкина Т.Л., специалист по музейно-образовательной деятельности МБУК «Лысьвенский музей», Пермский край, г. Лысьва
2. Климовских И.И., ведущий библиотекарь ЦДБ МБУК «Лысьвенская БС», Пермский край, г. Лысьва
3. Аникаева В.В., педагог-библиотекарь МБОУ "Большеусинская СОШ", Пермский край, Куединский район, с. Большая Уса
4. Желтухина С. Н., библиотекарь МАОУ «Лицей Вектория», Пермский край, г. Лысьва
5. Шибанова Л. Н., библиотекарь МАОУ «Лицей Вектория», Пермский край, г. Лысьва