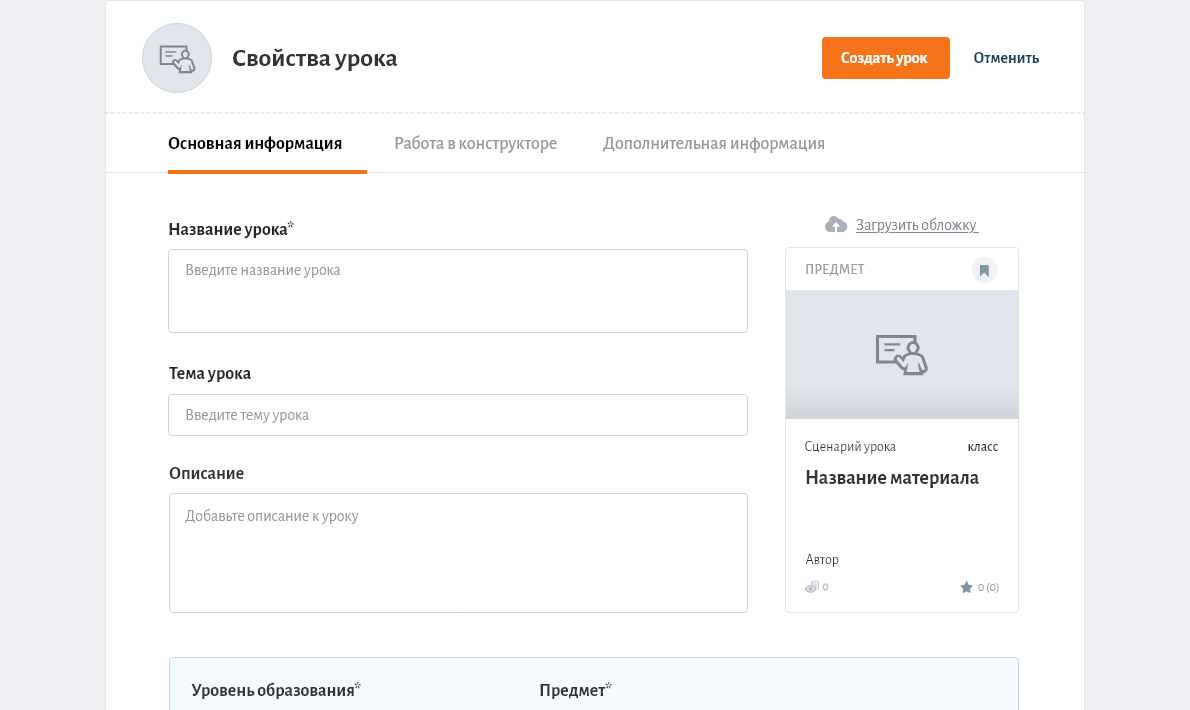
**Конструктор урока.**

**Создание карточки сценария урока**

**Свойства урока. Вкладка "Основная информация. Часть первая"**

Форма "Свойства урока" предназначена для заполнения и редактирования атрибутов урока. В форме "Свойства урока" находятся три вкладки.

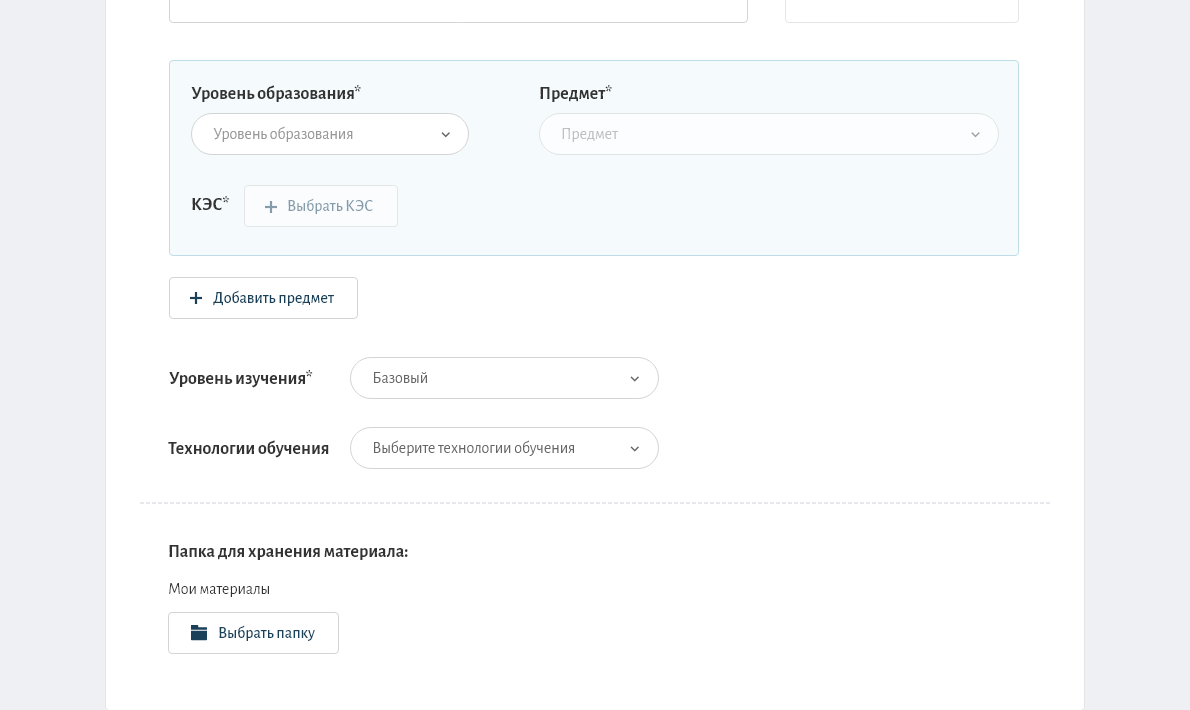
На вкладке "Основная информация" отображаются поля для ввода основной информации об уроке: название и тема урока, описание.



**Свойства урока. Вкладка "Основная информация. Часть 2"**

При создании урока необходимо указать уровень образования, предмет и КЭС. Урок может относиться к нескольким предметам одновременно. Новый предмет можно добавить с помощью кнопки "Добавить предмет".

Также для урока необходимо указать уровень изучения и технологию обучения. Укажите папку для сохранения урока.



**Свойства урока. Вкладка "Работа в конструкторе"**

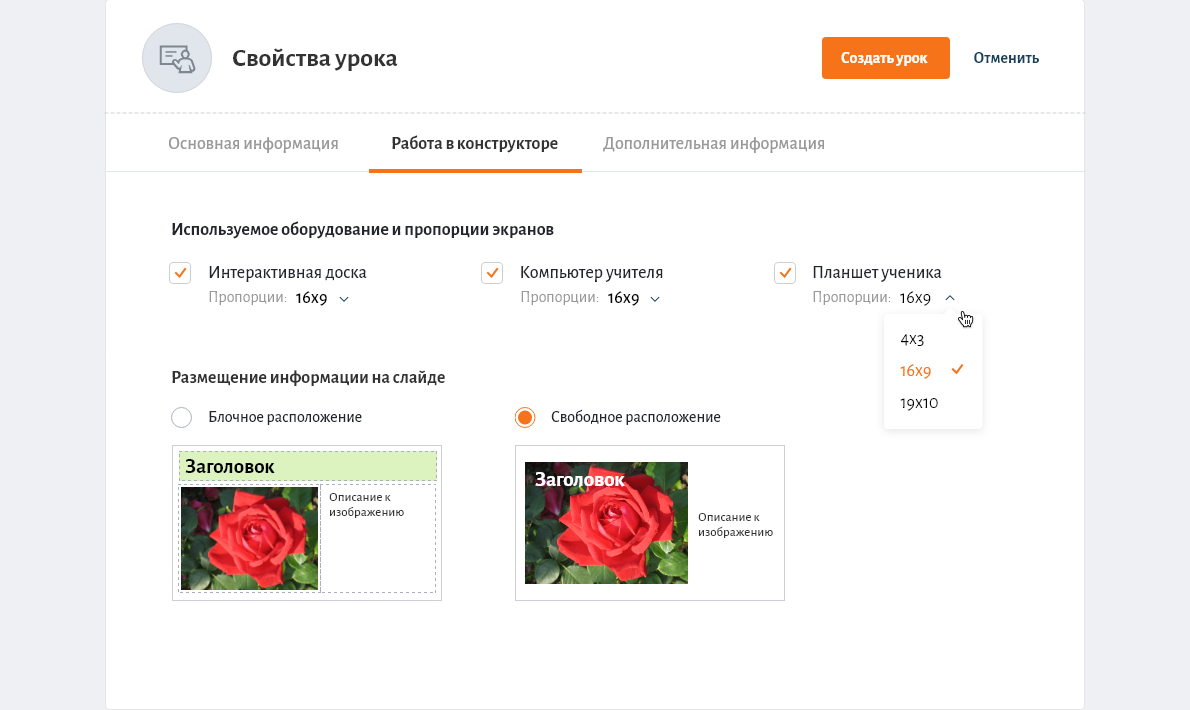
На вкладке "Работа в конструкторе" можно выбрать используемое при запуске урока оборудование, пропорции экрана и выбирать формат размещения информации на слайде.

Блочное расположение: элементы контента добавляются на слайд в фиксированные блоки.

Свободное расположение: элементы контента добавляются на слайд в виде слоев без привязки к фиксированным блокам.

Элементы можно перемещать в любое место слайда и накладывать друг на друга. По умолчанию урок создается в формате свободного расположения.

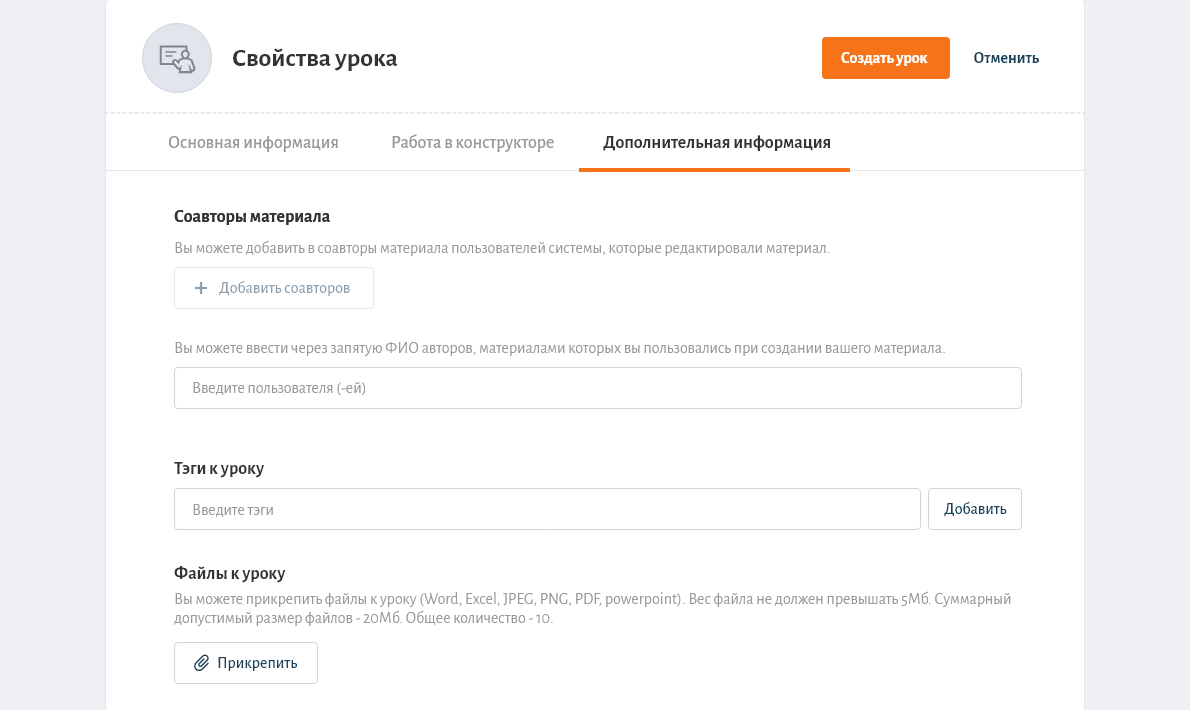
После нажатия на кнопку "Создать урок" изменить формат размещения информации на слайде нельзя.



**Свойства урока. Вкладка "Дополнительная информация"**

На вкладке "Дополнительная информация" можно указать соавторов материала (они смогут редактировать и дополнять урок), добавить тэги (для быстрого поиска), прикрепить файлы к уроку. Прикрепленные к уроку файлы можно открыть в режиме просмотра урока.

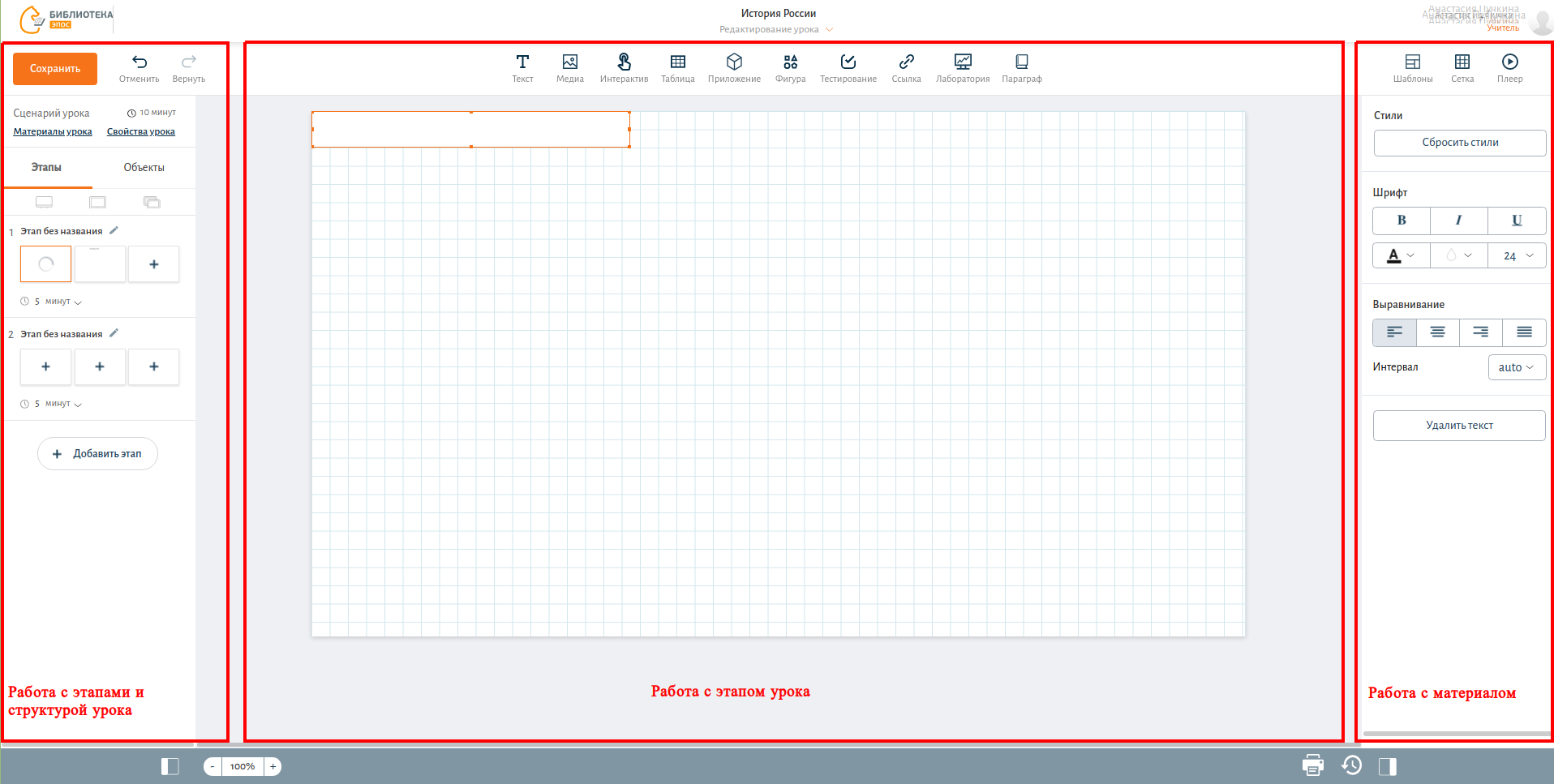
Нажмите кнопку «Создать урок» в правом верхнем углу экрана. Откроется конструктор сценария урока.



**Конструктор урока. Навигация. Часть 1**

Конструктор сценария урока разделена на три части:

* поле работы с этапами и структурой урока;
* поле работы с этапом урока — редактирование и добавления материала;
* поле работы с материалом — настройка свойств добавленного на этап материала.

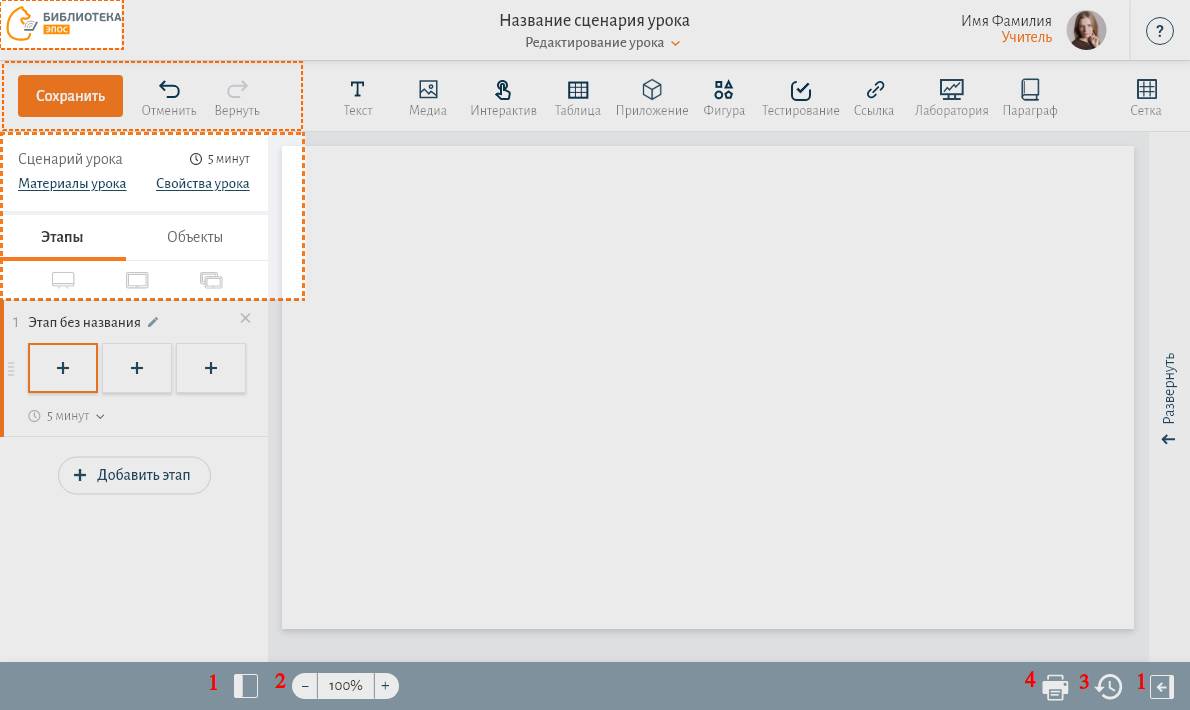


**Конструктор урока. Навигация. Часть 2**

В нижней части конструктора расположены кнопки

1. Отключение/включение конструктора интерактивного урока (левая часть экрана) и настройки материала (правая часть экрана).
2. Изменение масштаба отображения.
3. История модерации сценария урока.
4. Печать слайдов. Кнопка позволяет распечатать отмеченные этапы, либо отдельно выбранные слайды.

Для выхода из конструктора сценария урока, нажмите на значок «Библиотека ЭПОС».

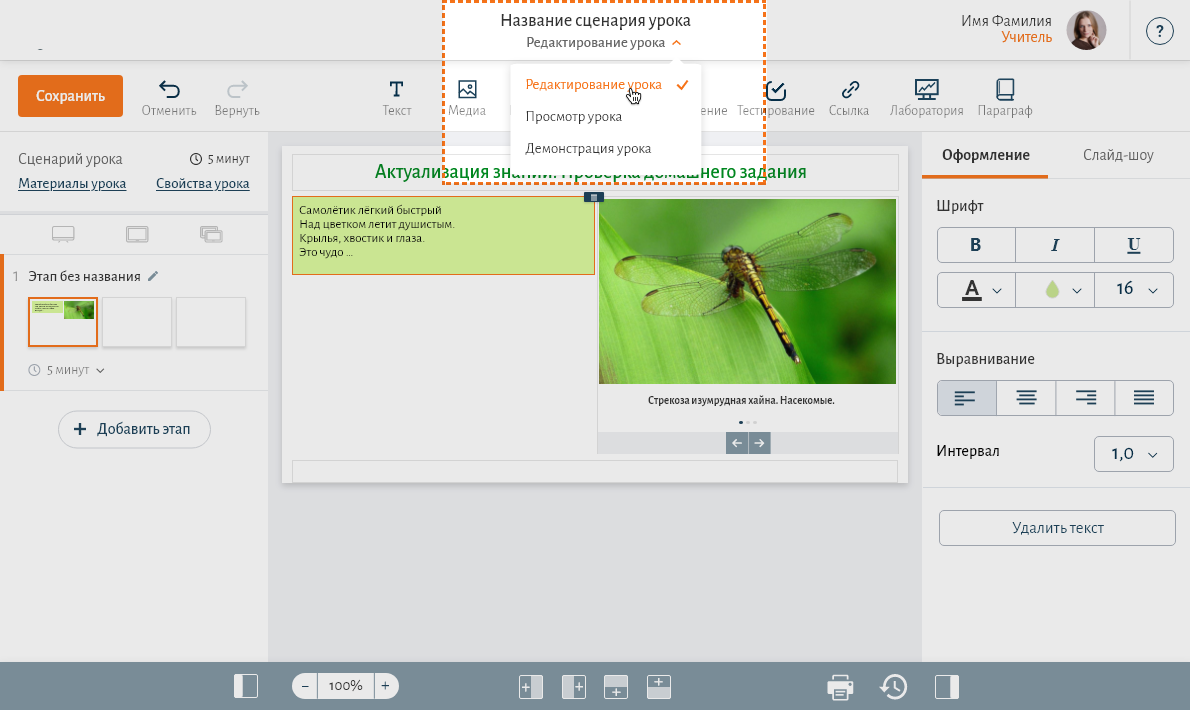


**Конструктор урока. Переключение режимов**

После настройки этапа сценария урока вы можете выполнить «Просмотр урока», «Демонстрация урока» или «Просмотр слайда». Переключение между режимами урока осуществляется в верхней части конструктора.

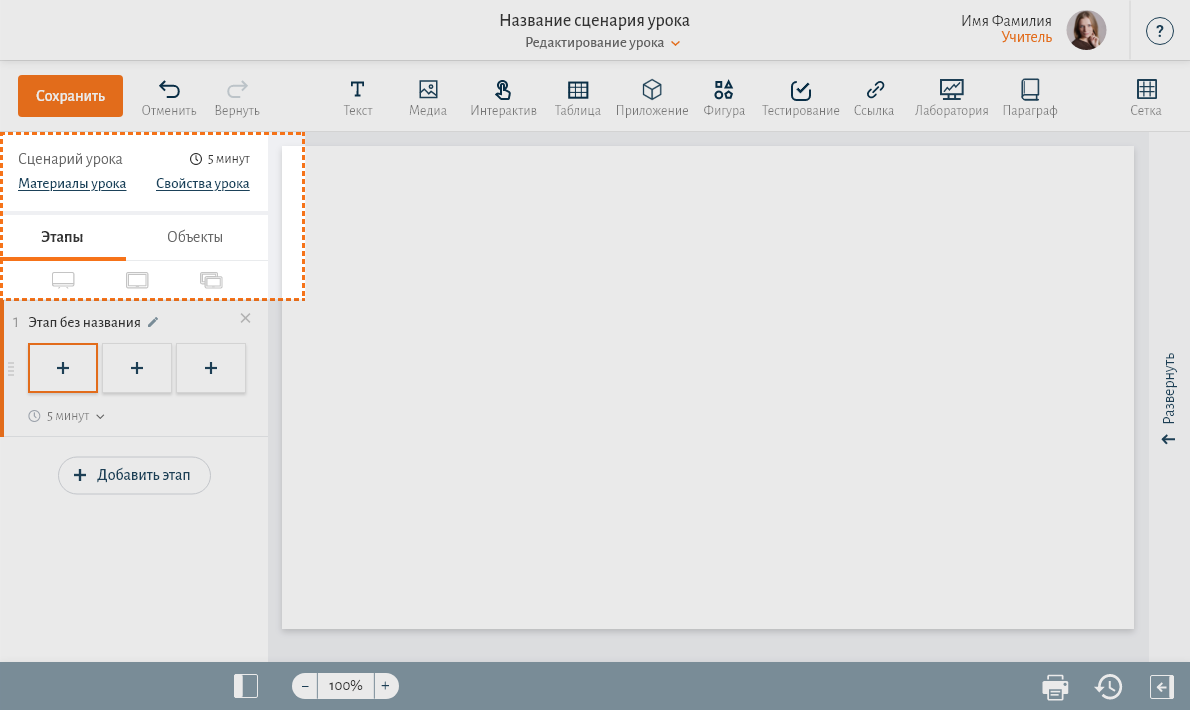
Для просмотра урока выберите необходимое действие из выпадающего списка в центральном меню.

Для просмотра слайда (этапа) урока нажмите кнопку  «Плеер». Откроется новая вкладка с отображением слайда (этапа) сценария урока.



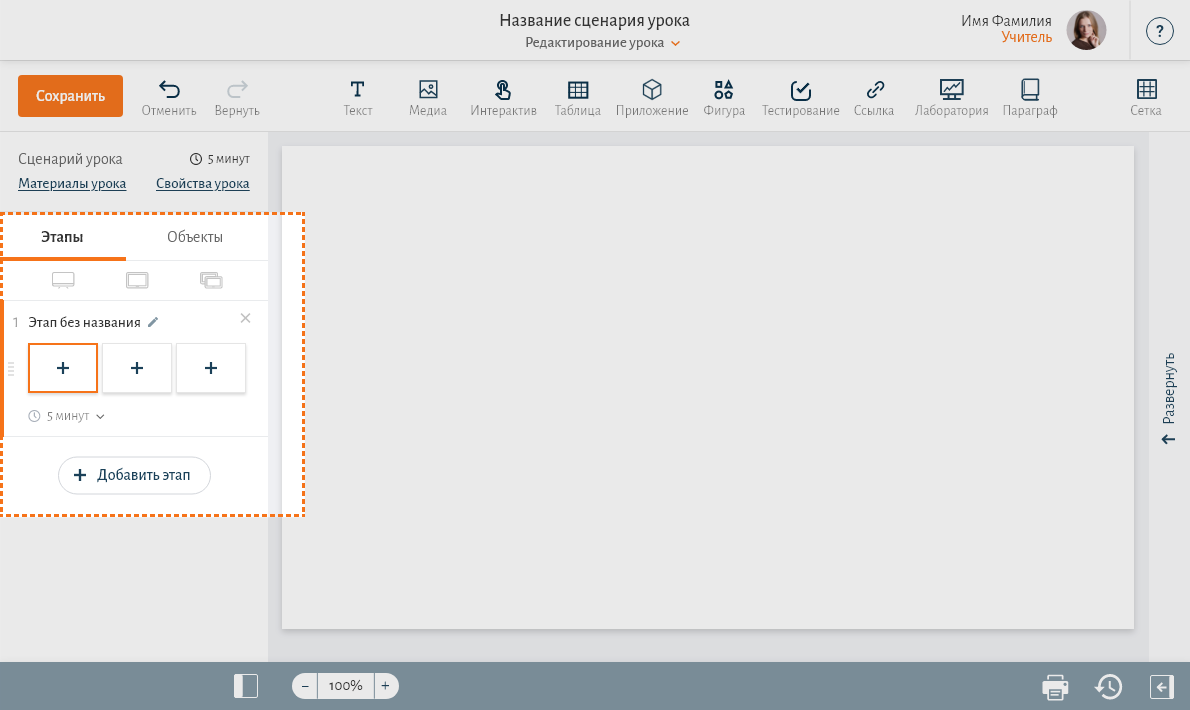
**Конструктор урока. Левая панель.**

Кнопка "Материалы урока" открывает форму со списком материалов, включенных в сценарий урока. При клике на кнопку "Свойства урока" открывается форма со свойствами урока.



**Конструктор урока. Левая панель. Вкладка "Этапы". Часть 1**

На вкладке "Этапы" отображается список этапов. Можно изменить название этапа, длительность, положение в списке. Можно добавить новый этап и удалить существующий этап.

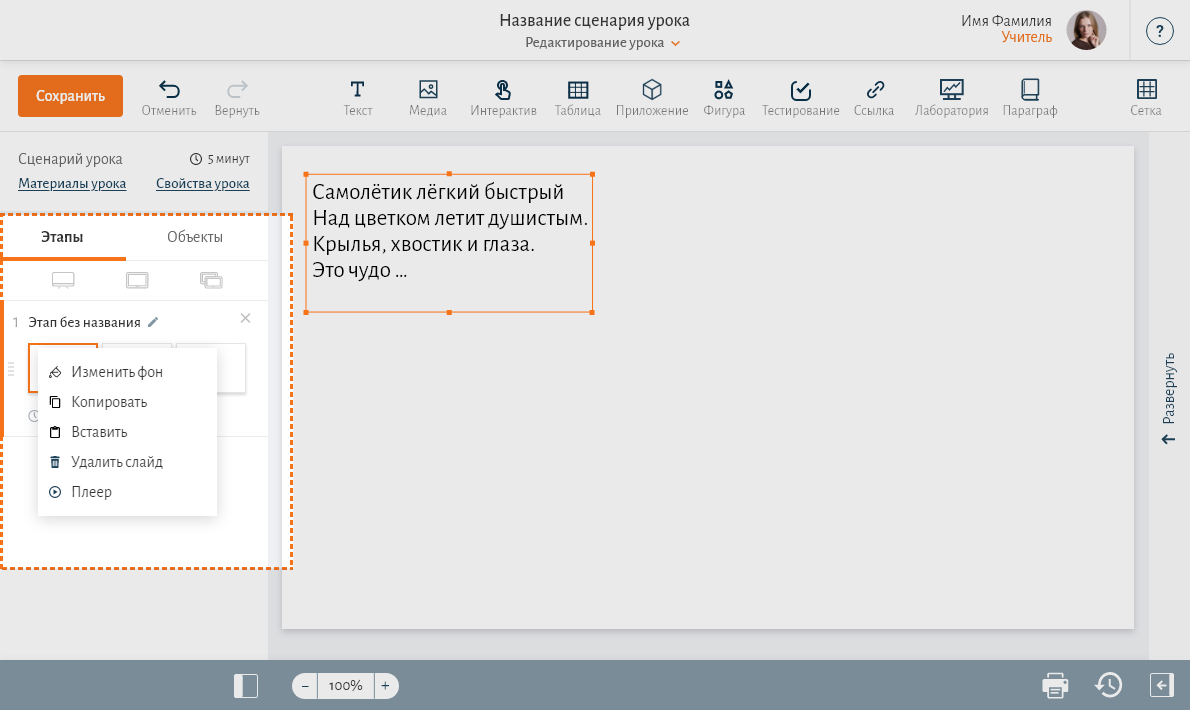


**Конструктор урока. Левая панель. Вкладка "Этапы. Часть 2"**

Для слайдов доступно контекстное меню, с помощью которого можно изменить фон, скопировать/вставить контент слайда, удалить контент слайда, открыть слайд в плеере.

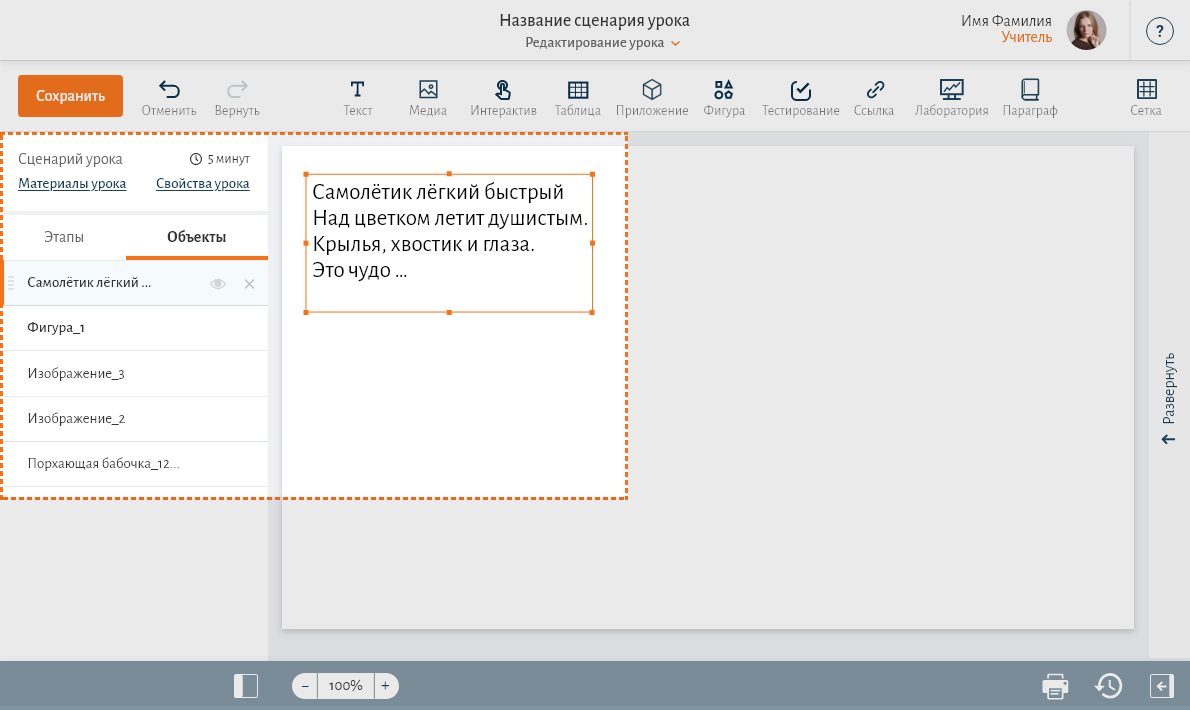
Для перемещения этапа наведите курсор мыши на нужный этап в области пиктограммы  в поле слева и перетяните этап вверх или вниз.

Для удаления этапа нажмите на Х в правой верхней части этапа.



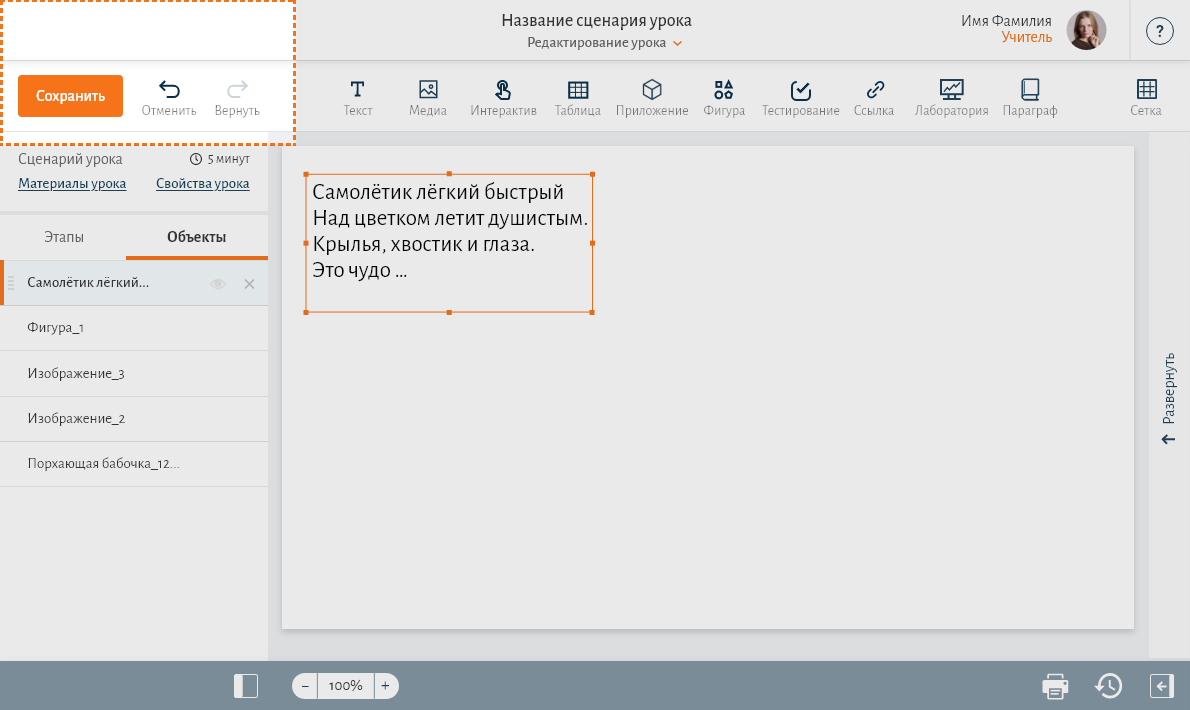
**Конструктор урока. Левая панель. Вкладка "Объекты"**

Вкладка "Объекты" отображается только в режиме свободного расположения при выборе слайда с контентом. На ней отображается список объектов, добавленных на слайд. Для каждого объекта можно изменить название объекта и его видимость. Доступно перемещение объекта на уровень ниже или выше в списке, а также его удаление.



**Конструктор урока. Панель инструментов. Часть 1**

После редактирования контента урока необходимо сохранить изменения с помощью кнопки "Сохранить". В случае необходимости отменить последнее совершенное действие нужно кликнуть на кнопку "Отменить". Для возврата последнего отмененного действия нужно кликнуть на кнопку "Вернуть".



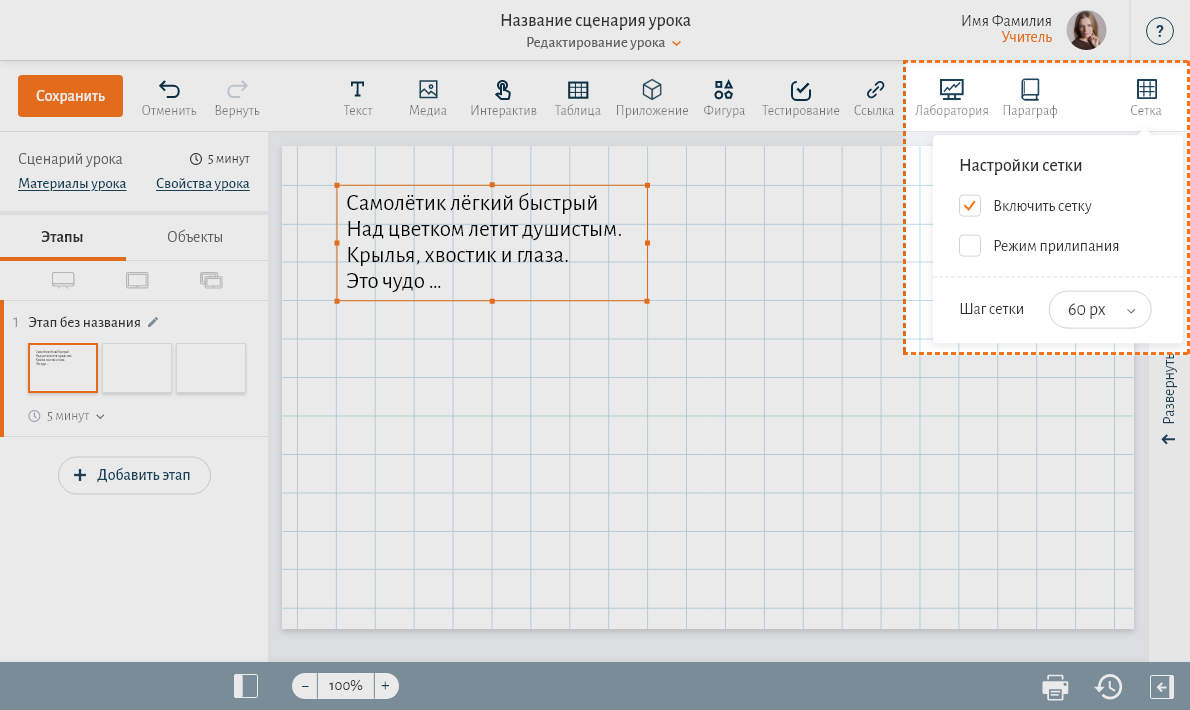
**Конструктор урока. Панель инструментов. Часть 2**

В центральной части панели инструментов отображаются элементы для добавления различных типов материала.



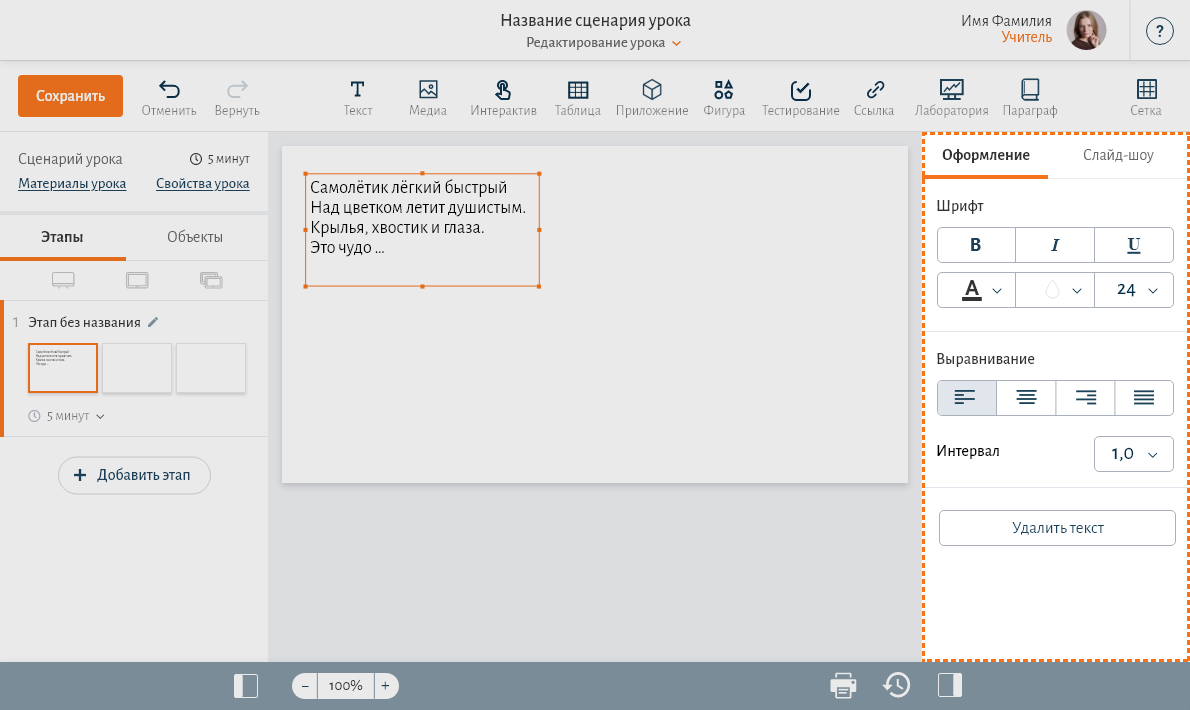
**Конструктор урока. Панель инструментов. Часть 3**

При клике на элемент для работы с сеткой открывается окно "Настройки сетки", где можно выключить/включить отображение сетки, выключить/включить режим прилипания объектов к сетке, выбрать шаг сетки. Сетка служит для быстрого выравнивания объектов. Отображается только в режиме редактирования.



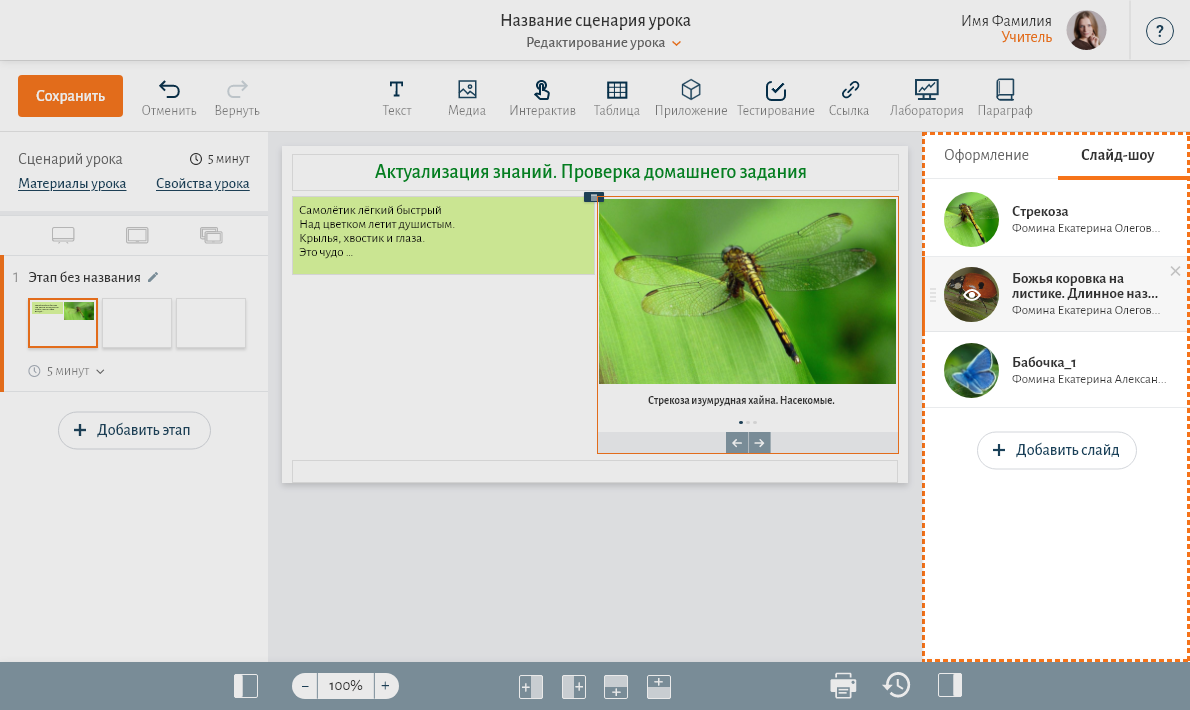
**Конструктор урока. Правая панель. Вкладка "Оформление"**

На вкладке "Оформление" отображаются свойства и стили объекта, которые можно изменять.



**Конструктор урока. Правая панель. Вкладка "Слайд-шоу"**

На вкладке "Слайд-шоу" отображается список материалов, которые входят в состав слайд-шоу. Можно изменить порядок материалов в слайд-шоу, удалить материал из слайд-шоу, просмотреть подробную информацию о материале, добавить новый материал в слайд-шоу. Слайд-шоу создается добавлением нескольких материалов одновременно.



**Конструктор урока. Добавление учебного материала.**

Для добавления учебного материала в этап урока выполните следующие действия:

В этапе интерактивного урока расположены формы для экранов:

* диалоговая доска (интерактивная панель);
* планшет учителя;
* планшет ученика.

Нажмите кнопку «+» в необходимой форме экрана для выбора.

Для наполнения этапа интерактивного урока материалами нажмите на нужную пиктограмму в центральной части конструктора.

В этап интерактивного урока можно добавить:

пользовательский текст или формулу;

текст;

изображение;

видео;

аудио;

ссылку;

тестовое задание;

интерактивный объект;

таблицу;

книгу.

Технические требования к сценарию урока и к материалам содержащимся в нем.

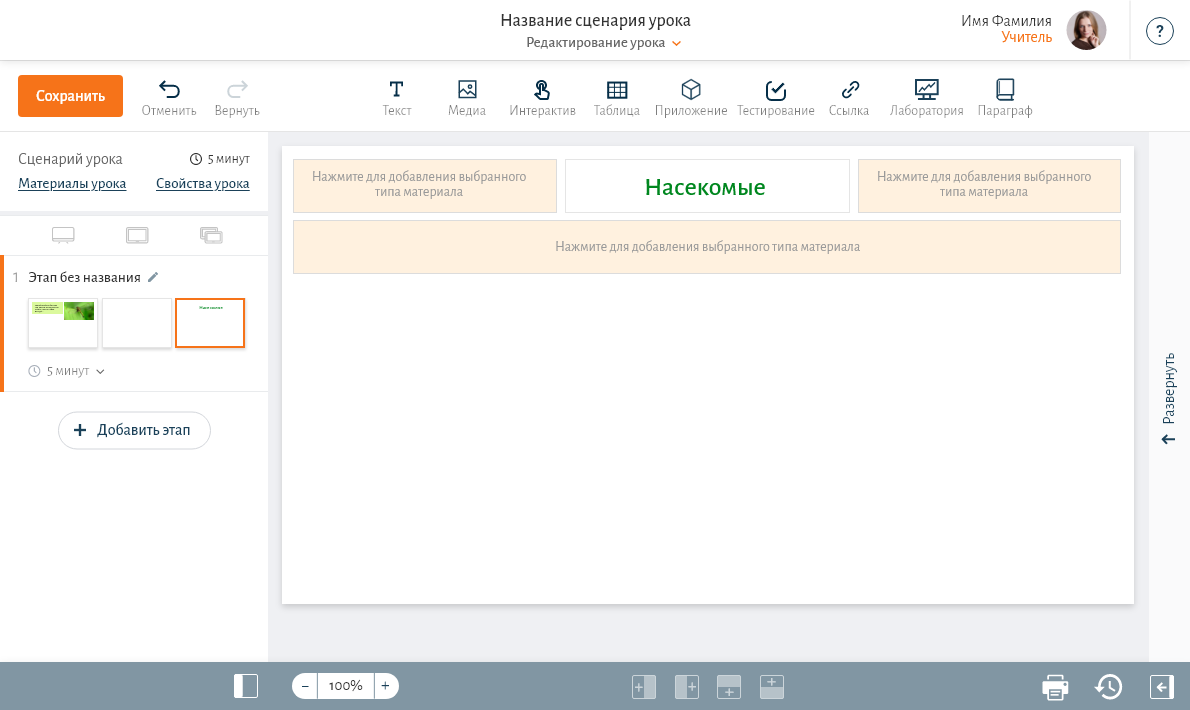
Вы можете представить изображения, видео и аудио в виде слайдшоу.

Если вы планируете показывать одинаковую информацию на всех формах экрана, скопируйте информацию, вызвав правой кнопкой мыши контекстное меню на форме экрана и вставьте с помощью контекстного меню в нужную форму.



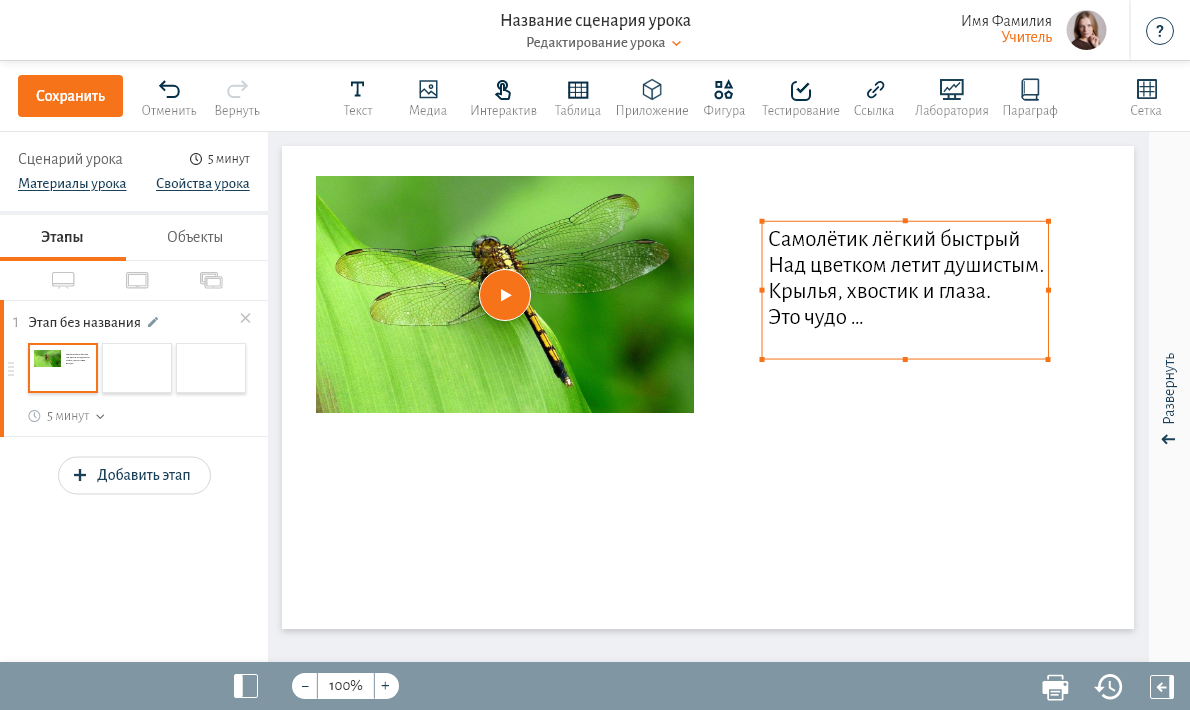
**Конструктор урока. Добавление материалов в блочном режиме.**

Для добавления материала в блочном режиме нужно кликнуть на выбранный элемент на панели инструментов. При необходимости нужно выбрать/загрузить материал соответствующего типа или указать необходимые атрибуты. В результате в центральной части будут подсвечены пустые блоки. Необходимо выбрать нужный блок, после чего материал будет добавлен в выбранный блок.



**Конструктор урока. Добавление материалов в режиме свободного расположения**

Для добавления материала в режиме свободного расположения нужно кликнуть на выбранный элемент на панели инструментов. При необходимости нужно выбрать/загрузить материал соответствующего типа или указать необходимые атрибуты. В результате в центральную часть будет добавлен выбранный материал.



**Конструктор урока. Форма поиска и добавления материалов**

В урок можно добавить материалы из каталога библиотеки. После клика на элемент для добавления таких типов материалов откроется форма поиска и добавления материалов. В данной форме можно осуществить поиск нужных материалов, используя поисковую строку и фильтры.

