



Письмо-приглашение на **Всероссийский онлайн-семинар**

Уважаемые коллеги!

06-07 апреля 2021 года пройдет открытый Всероссийский онлайн-семинар для педагогов общеобразовательных организаций **«ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ ГЕЙМИФИКАЦИИ В РАБОТЕ УЧИТЕЛЯ – ПРЕДМЕТНИКА И КЛАССНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ»**. Организатор мероприятия – Межпредметное профессиональное сообщество педагогов и информационно-образовательный портал «DIDACTICUM».

Участие педагогов в мероприятии осуществляется на некоммерческой основе (бесплатно) за счет средств сообщества и партнеров мероприятия. Для членов сообщества предусмотрена дополнительная деловая программа.

Эксперт семинара: Бессараб Елена Леонидовна, методист, сертифицированный бизнес тренер, автор проекта «Внеурочка_PRO».

В рамках онлайн-семинара будут рассмотрены следующие вопросы:

06 апреля 2021г. Секция №1: «Базовые понятия и инструментарий создания модели образовательной игры»

- Три основные причины стремительного развития геймификации в процессе обучения;
- Образовательная игра и её обязательные составляющие;
- Обучение через игру: суть и применение методики;
- Геймификация образовательных процессов;
- Почему в центре геймифицированной модели стоит целевая аудитория;
- Метод изучения целевой аудитории по дизайн-мышлению.

07 апреля 2021г. Секция №2: «Проектирование модели образовательной игры: от теории к практике»

- Традиционные классификации игр;
- Механика, Динамика, Эстетика (МДЭ)» как основа любой игры;
- Продумываем историю для игры;
- Система мотивации геймифицированной модели;
- Практика в прямом эфире «Создаем прототип игровой модели для класса».

Для всех желающих принять участие в работе онлайн-семинара обязательна предварительная регистрация на официальной странице мероприятия:

<https://didacticum.ru/events1/online/web060421/>

За более подробной информацией обращайтесь в организационный комитет,
тел.: +7 (495) 120-59-07, www.didacticum.ru

С уважением,
Исполнительный директор
Кайгородцев

М.Е.