

Да здравствует активный познавательный отдых!!

Лето - пора отдыха и время для занятий интересными делами. Это и было на летнем лагере «Кинорека», организованного на базе МБОУ «Сенькинская СОШ». На отдых в лагере записались 44 учащихся. Длительностью смены 15 дней.

Всех детей распределили на 4 разновозрастных отряда, возглавляемого командиром, выбранного членами отряда.

Программа летнего –оздоровления направлена на организацию занятости детей и подростков в период летних каникул через создание целостной системы каникулярного отдыха детей, активизацию их творческого потенциала и вовлечение их в социально значимую деятельность через кинотворчество. Она состояла из работы четырех студий, каждая из которых работала в своем направлении:

-студия «Документальное кино»

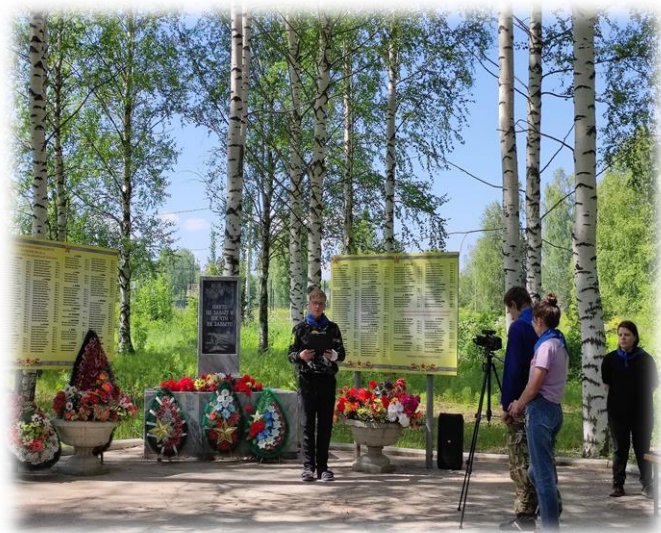
-студия «Анимационная цепочка»

-студия «Stop motion.»

-студия «Компьютерная 2D- анимация»

На работу в каждой студии отряду отводилось по 3 дня, и после чего происходила смена отрядами студий. Руководили студиями 2 ассистента из числа учащихся и воспитатель.

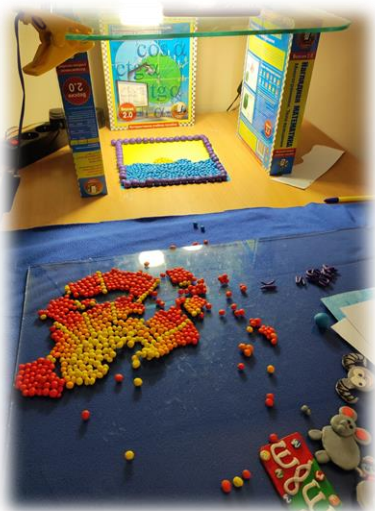
День начинался с линейки, на которой знакомили с планом работы на текущий день. Затем зарядка в форме флешмоба, которую проводили дети. После завтрака все отправлялись на коллективно – творческие дела, а после 15-минутного перерыва начинались занятия в студиях по видеотворчеству и анимации.



В студии «Документальное кино» ребята работали с камерой, штативом и учились брать интервью у жителей села Сенькино, а также выезжала в п. Камский и д.Шемети. По итогам работы сняли 4 видеоролика в документальном жанре «Один день в поселке...», «Бабушки» и другие.

На студии «Stop motion», методом покадровой съемки создавали анимационные заставки из пластилина. Результатом стало 10 роликов, в том числе ролик, посвященный 300-летию г.Перми.

На следующей студии «Анимационная цепочка» с помощью лайтбоксов создавали покадровую рисованную анимацию по придуманному ребятами сюжету. Итог - 4 ролика.



Одной из самых сложных работ были выполнены в «Компьютерной 2D-анимации», в которой учились анимировать логотип лагеря «Кинорека» в программе Blender. В этой студии самое масштабное количество работ-24 заставки.



Каждый ребенок за время нахождения в кино-лагере учился работать на камере, снимать и монтировать видеоролики, писать сценарии, работать в программах на компьютерах, рисовать на графических планшетах и не только рисовать анимацию, но и снимать в технологии Stop motion.

После обеда проводились культурно-массовые и спортивные мероприятия, а также использовалась работа социального кинозала, где смотрели интересные и познавательные короткометражные фильмы с обсуждением.



Результаты работы отрядов в студиях будут использоваться на конкурсах и фестивалях разного уровня.

За работой лагеря можно было наблюдать в социальной сети «VK» сообществе «Кинорека», где ежедневно выкладывали посты об успехах ребят.
<https://vk.com/kinorreka>